
Guía del juego...
SUPER
MARIO 64
DS
Nintendo

## ÍNDICE

### PLANTA BAJA

FASES NORMALES



FASE DE BOWSER



ESTRELLAS SECRETAS



### PATIO INTERIOR

FASES NORMALES



ESTRELLAS SECRETAS

**SÓTANO**

FASES NORMALES



FASE DE BOWSER



ESTRELLAS SECRETAS



**PRIMERA PLANTA**

FASES NORMALES



ESTRELLAS SECRETAS



**SEGUNDA PLANTA**

FASES NORMALES

## CONTROLES

## *¿CÓMO ENTRAR AL CAMPO DE LOS BOB-OMB?*

Tras ver la introducción inicial del juego aparecerás en el exterior del castillo de la princesa manejando a **Yoshi**.



Dirígete a la puerta de entrada e intenta abrirla, pero al estar cerrada con llave no podrás hacerlo. Después cruza el puente que hay frente a la puerta y allí te encontrarás con un personaje que te señalará en el mapa de la pantalla inferior el punto donde puedes encontrar la llave.

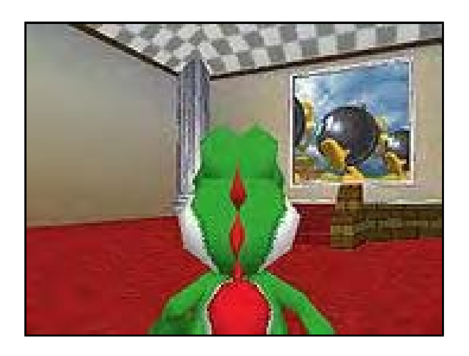


Ve hacia allí para encontrarte con un conejo amarillo y atrápale con la lengua (***botón A***). De esa manera obtendrás la **Llave** que abre el castillo.



Una vez dentro encontrarás un amplio vestíbulo con varias puertas. Verás que de todas las que tienen una pequeña estrella dibujada sólo hay una que no tiene número (está por el lado izquierdo). Eso significa que puedes abrirla sin necesidad de tener estrellas.

Tras ella encontrarás el cuadro de unas bombas. Salta contra él para intentar atravesarlo y de esta manera entrarás a la primera fase del juego: **Campo de los Bob-Omb**.



Dentro, como en todas las fases normales, podrás recoger 8 estrellas: 7 normales y 1 más de bonificación al reunir 100 monedas.

## *GRAN BOB-OMB EN LA CIMA*

En esta fase hay una gran montaña (a mano izquierda desde el inicio). Tienes que subir a la cima por un camino que hay a su alrededor (por el que bajan rodando grandes bolas negras).



Allí te encontrarás con un gran enemigo negro llamado **Gran Bob-omb**.



Para derrotarle tienes que coger con la lengua las bombas negras que te tira (***botón A***) y luego lanzárselas a él.



Cuando consigas golpearle tres veces de esta manera lograrás derrotarle, obteniendo así la **primera estrella** del juego.



## *EL RETO DE KOOPA EL RÁPIDO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario**. Si todavía no lo tienes haz lo siguiente.

Una vez que tengas la primera estrella vuelve a entrar en la fase y verás que cerca del inicio hay varias **bombas rosas** una gran **tortuga verde** (llamada Koopa el Rápido)



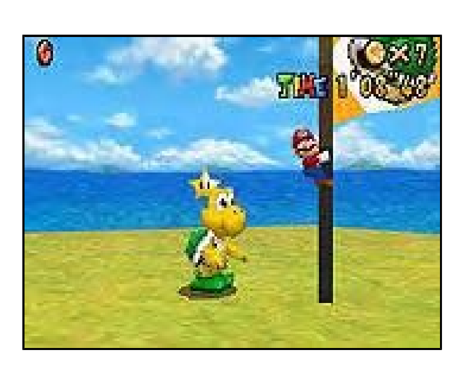
Habla con la bomba rosa más cercana a la tortuga (***botón A***) para que te marque en el mapa de la pantalla inferior el punto donde puedes encontrar dos **gorras rojas**.



Ponte una de ellas para convertirte en **Mario** y luego ve a hablar con la tortuga para retarla a una carrera cuya meta será un banderín situado en la cima de la montaña (donde conseguiste la primera estrella)



Si llegas antes que ella sin usar ningún atajo (cañones o teletransportadores) conseguirás la **segunda estrella**. Si por el contrario llega ella primero tendrás que repetir la carrera hasta que logres ganar.



## ¡LAS 5 ESTRELLAS DE PLATA!

Según entres a esta fase buscando la tercera estrella verás como automáticamente aparecen cinco **Estrellas de Plata** señaladas en el mapa de la pantalla inferior.



Coge las cinco y de esta manera harás aparecer la **tercera estrella** en una especie de urna de cristal que hay cerca del inicio del nivel.













## *EL GRAN BOB-OMB CONTRAATACA*

Esta estrella se consigue de forma similar a la primera de todas, es decir, que tienes que subir a la cima de la montaña y derrotar allí a un enemigo llamado el **Gran Bob-omb**. La diferencia es que ahora debes hacerlo convertido en **Mario**.

Si todavía no lo tienes puedes ponerte una **gorra roja** que hay de camino a la cima.



Para derrotar al **Gran Bob-omb** esta vez debes emplear una técnica distinta. Ahora debes de cogerle por la espalda (***botón A***) y tirarle contra el suelo (pero no debes tirarle fuera de la cima)



Cuando logres hacer esto tres veces acabarás con el enemigo definitivamente y obtendrás la **cuarta estrella**.

## *EL VUELO DE MARIO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario y haber activado el Interruptor ?**

Si lo haces así habla con las **bombas rosas** del inicio para activar los **cañones** de este nivel.
Luego ve a un **cañón** que está en lo alto de un montículo gris (por la zona de la gran bola negra con dientes)



Entra en él y úsalo para llegar a una pequeña isla suspendida en el aire que hay cerca.



Una vez allí arriba encontrarás otro **cañón** y un **Bloque ?** rojo en el que puedes encontrar una **pluma** para "Volar" temporalmente (gracias a una **gorra alada** que sólo tiene **Mario**)



Coge la pluma, entra en el **cañón** y úsalo para pasar por el centro de 5 anillos de monedas amarillas que verás enfrente.



Como puedes "Volar", una vez en el aire dirige a Mario a dichos anillos y pasa por el centro de ellos para conseguir la **quinta estrella** de la fase.

## *EN BUSCA DE LAS 8 MONEDAS ROJAS*

Para conseguir esta estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

Si hablas con la **bomba rosa** que hay al inicio te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




La **primera** la encontrarás sobre unas plataformas móviles que hay a la izquierda del primer puente.



La **segunda** la podrás encontrar sobre un montículo gris que hay en un campo cercano a la moneda anterior.



La **tercera** se encuentra sobre el poste al que está encadenada la gran bola negra con dientes (**Chomp Cadenas**)



La **cuarta** y **quinta** están en una zona en la que hay cuatro postes, a la izquierda según cruces el segundo puente que hay en la fase (uno que se mueve)



La **sexta** se encuentra en el túnel que hay bajo el puente de piedra que te lleva a la montaña (uno que tiene unas rejas).



La **séptima** está en mitad de una cuesta con hierba que hay justo enfrente del puente de piedra que te lleva a la montaña.



La **octava** se encuentra sobre el árbol que hay en una pequeña isla suspendida en el aire (desde la cual se coge la quinta estrella de esta fase)



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **sexta estrella** en la misma zona donde estaba la cuarta y quinta moneda roja.



## *DA RIENDA SUELTA A CHOMP CADENAS*

En esta fase encontrarás una gran bola negra con dientes encadenada a un poste (**Chomp Cadenas**).



Para conseguir esta estrella debes subirte sobre el poste y hacer un "salto bomba" para clavarlo en el suelo.



Cuando logres clavar el poste por completo la gran bola quedará libre y se lanzará contra la verja que hay tras ella, rompiéndola y liberando así la **séptima estrella**.



Debes tener mucho cuidado, ya que mientras la gran bola esté encadenada se lanzará contra ti constantemente. Por eso no debes intentar clavar el poste de una vez, ya que no te dará tiempo.

## ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS



Conseguir 100 monedas en esta fase es bastante sencillo ya que hay muchos enemigos y al derrotar a cada uno de ellos conseguirás una moneda.

También se pueden conseguir monedas al destruir bloques y al hundir estacas en el suelo.



Hay una isla flotante en la que hay un cañón. Úsalo para que te lance a los anillos de monedas que hay en el aire.

Si destruyes enemigos siendo grande (tras coger un **Champiñón**), las monedas se multiplicarán por dos.

## *¿CÓMO ENTRAR A LA FORTALEZA DE PIEDRA?*

En el hall del castillo hay 2 puertas que se pueden abrir con **1 estrella**: una se encuentra subiendo las escaleras y la otra en la parte de abajo a la derecha. La segunda fase se encuentra tras esta última puerta.



Tras ella encontrarás el cuadro de un castillo. Salta contra él para intentar atravesarlo y de esta manera entrarás a la segunda fase del juego: **Fortaleza de piedra**.



## *DERROCA A ROCO*

La primera estrella de esta fase se consigue derrotando a un gran enemigo que hay en el punto más alto de la fase: una gran losa llamada **Roco**.




Para derrotarle tienes que ponerte frente a él para incitarle a que se tire contra ti para intentar aplastarte.




Entonces en el último momento debes apartarte, y aprovechando que está tumbado en el suelo tienes que subirte a su espalda, saltar y caer con fuerza (***botón R***).

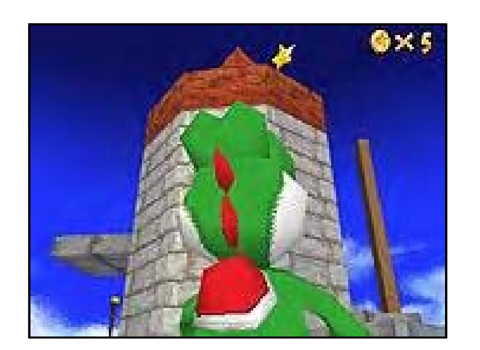



Tras pisarle 3 veces de esa forma acabarás con la gran losa y conseguirás la **primera estrella**.



## *EN LO MÁS ALTO DE LA FORTALEZA*

Una vez tengas la primera estrella ve a la parte más alta del nivel, al lugar donde estaba la gran losa, y verás que allí ahora hay una torre.




Usando unas plataformas que tiene la torre a su alrededor sube de una a otra y alcanza la cima, lugar donde encontrarás la **segunda estrella**.



## *LANZADO HACIA EL CIELO*

Junto al lugar donde empieza el nivel hay un muro que tiene encima una zona de agua poco profunda.




Sube ahí arriba y luego habla con la **bomba rosa** que hay al otro lado del agua. De esta manera te abrirá un **cañón** que hay a su lado.




Luego métete en él y apunta a una especie de terraza con un pararrayos encima que hay delante (hazlo exactamente como en la siguiente foto)




Dispárate hacia allí y si logras meterte dentro de la terraza encontrarás una barra que baja por un agujero. Baja por ella y así encontrarás la **tercera estrella**.



## *MONEDAS ROJAS EN LA ISLA FLOTANTE*

**Para conseguir esta estrella necesitas ir con cualquier personaje menos con Yoshi y coger las 8 monedas rojas que hay aquí.**

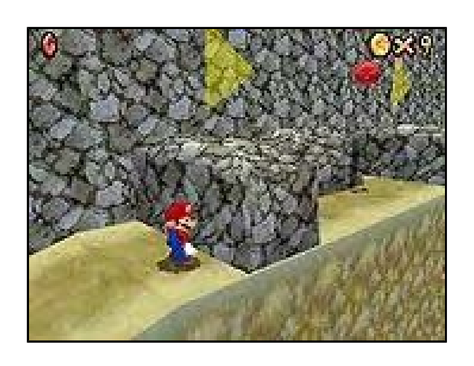
Si hablas con la **bomba rosa** que hay al inicio te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




La **primera** la encontrarás entre un grupo de plantas carnívoras que hay en la esquina opuesta al lugar donde comienza el nivel.




La **segunda** se encuentra cerca del inicio, en un camino en el que hay unos bloques de piedra que entran y salen de la pared.




La **tercera** se encuentra sobre el segundo bloque de piedra de los que suben y bajan que te encuentras. Sube sobre él para poder llegar a ella.




La **cuarta** está junto a una planta carnívora dormida. Mantén pulsado el ***botón R*** para gatear y así podrás coger la moneda sin despertarla.



## *MONEDAS ROJAS EN LA ISLA FLOTANTE*

La **quinta** está en una estrecha repisa que hay entre la planta carnívora de la moneda anterior y la siguiente.



La **sexta** está en el suelo giratorio que hay al lado de la moneda anterior.



Para coger la **séptima** moneda sube hasta la torre que hay en lo alto de la fase y verás que junto a ella hay un gran tablón de madera puesto de pie. Salta hacia él con **Mario** y pulsa el ***botón A*** en el aire para darle una patada y tirarlo. Finalmente cruza por él a modo de puente y así la encontrarás.



Desde donde logras la moneda anterior avanza por unas plataformas circulares que están girando y en la última de ellas encontrarás la **octava** moneda.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **cuarta estrella** muy cerca del inicio del nivel.



## *CAÍDA LIBRE EN LA ISLA DE LA JAULA*

Una vez tengas la tercera estrella de esta fase verás que si te subes a lo alto del árbol que hay en el inicio del nivel aparece un **búho**.



Si te agarras a él (saltando y dejando el ***botón B*** pulsado) te llevará a sobrevolar la fase.

Cuando esto ocurra tienes que dirigirte a una pequeña plataforma suspendida en el aire en la que hay una especie de jaula.



Vuela por encima de ella y cuando estés justo encima suelta el ***botón B*** para caer en ella y poder coger la **quinta estrella**.



## *A CAÑONAZOS CONTRA EL MURO*

Ve al único **cañón** que hay en esta fase (el que usaste en la tercera estrella) y apunta un poco hacia arriba y hacia la derecha. Así verás una plataforma giratoria que tiene a cada lado dos muros.



Apunta hacia el pico superior del muro que hay a la derecha de la plataforma giratoria (como en la foto) y dispárate contra él para romperlo.



De esta manera descubrirás la **sexta estrella**. Finalmente ve andado hasta allí y cógela.



## *EL INTERRUPTOR OCULTO*

**Esta estrella la puedes conseguir con cualquier personaje menos con Yoshi**.

Desde el inicio avanza por el camino más bajo de todos siguiendo un suelo de hierba hasta llegar a una valla. Sáltala y una vez al otro lado encontrarás un bloque de ladrillos pegado a una pared.




Rómpelo y bajo él encontrarás un interruptor amarillo con forma de estrella.

Písalo para hacer aparecer la **séptima estrella** y ve corriendo hacia ella sin tardar demasiado, ya que el efecto del interruptor es limitado.

Para encontrar la estrella sigue el camino en dirección contraria al inicio de la fase y al final del recorrido la encontrarás dentro de una especie de urna de cristal (muy cerca de la primera moneda roja)



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*



En esta fase también es muy sencillo conseguir las 100 monedas.

En esta zona encontrarás varias plantas carnívoras. Al destruir una de estas plantas conseguirás una moneda azul que vale por cinco amarillas.



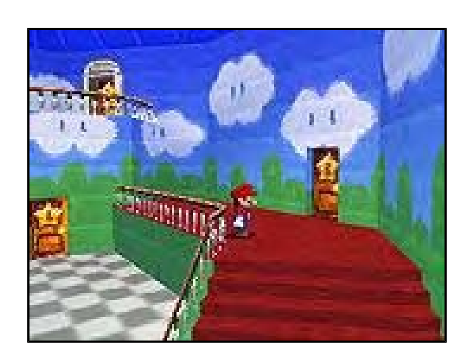
Hay postes en el suelo y si corres a su alrededor aparecerán monedas.

Usando el "salto bomba" sobre el interruptor azul aparecerán cuatro monedas azules (20 monedas)

## *¿CÓMO ENTRAR A LA BAHÍA DEL CAPITÁN?*

En el vestíbulo del castillo hay dos puertas que tienen una pequeña estrella con un 3. Eso significa que puedes abrirlas si ya cuentas con al menos **3 estrellas**.

La tercera fase se encuentra tras la puerta con el 3 que hay a la derecha según entras al castillo.



Tras ella encontrarás un cuadro muy grande con unas burbujas. Salta contra él para intentar atravesarlo y de esta manera entrarás a la tercera fase del juego: **Bahía del capitán**.



## *EL BOTÍN DEL BARCO HUNDIDO*

Nada más empezar esta fase debes meterte en el agua y bucear hasta la zona más profunda. Allí verás un barco hundido que tiene dos ventanas, y dentro de una de ellas verás la cabeza de una gigantesca **morena**.



Ponte frente a ella para obligarla a salir, esquívala y luego métete por la ventana donde estaba ella. Así podrás entrar al interior del barco hundido.

Dentro verás un cofre que tienes que abrir por contacto.



Al hacerlo el barco emergerá a la superficie y su interior se vaciará de agua, dejando a la vista unas plataformas.



Salta de una a otra para llegar al punto más alto de las plataformas y allí encontrarás un bloque amarillo con admiración. Salta bajo él para romperlo y dentro encontrarás la **primera estrella** de este nivel.



## *LA MORENA LA VIGILA*

Una vez tengas la primera estrella de esta fase verás que ahora en la superficie del agua hay un barco.



Bucea bajo él, baja hasta el fondo y busca por allí a la **morena** gigante que viste anteriormente (deberías verla metida en una de las paredes)



Tienes que ponerte frente a ella para hacerla salir y así encontrarás la **segunda estrella**, la cual irá pegada a la cola de la **morena**.

Nada tras ella y cógela evitando tocar el cuerpo de la anguila, ya que de lo contrario recibirás un calambrazo.



## *TESORO EN LA CUEVA DEL OCÉANO*

Nada más empezar esta fase debes meterte en el agua y bucear hasta la zona más profunda del nivel (donde estaba el barco hundido de la primera estrella)




Una vez allí verás que en una de las paredes hay un gran conducto que te lleva a una especie de cueva en la que hay piedras que caen y cuatro cofres.




Tienes que abrir por contacto los cuatro cofres en un orden determinado (mirar foto) y si lo consigues obtendrás la **tercera estrella**.

## *APUNTA A LO ALTO DE LA AGUJA*

En el lado derecho de la fase (a nivel de superficie) encontrarás un tablón flotando en el agua. Habla con la **bomba rosa** que hay sobre una plataforma elevada que hay a uno de sus lados y así abrirás el único **cañón** que hay en este nivel, el cual está muy cerca del inicio.



Luego entra en el cañón y apunta un poco hacia abajo. Así verás 3 picos de piedra que salen del agua.



Tienes que dispararte hacia lo alto del pico de la izquierda (apunta como en la foto) y así lograrás agarrarte a él.



Desde ahí salta a una repisa que hay al lado y así podrás coger la **cuarta estrella**.



## *MONEDAS ROJAS COMO PERLAS DEL MAR*

Para conseguir esta estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

En el lado derecho de la fase (a nivel de superficie) encontrarás un tablón flotando en el agua. Ve allí y luego sube a una plataforma que hay a su lado en la que hay un **gran botón rojo** en el suelo.



Pisa el botón para hacer aparecer temporalmente unos suelos enladrillados y de esta manera podrás llegar hasta una **bomba rosa**. Habla con ella para que te muestre la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




Las **tres primeras** se encuentran en la cubierta del barco que hay junto a la **bomba rosa**.



La **cuarta** la podrás encontrar sobre un pico de piedra que hay muy cerca de la **bomba rosa** que te abre el único **cañón** del nivel (el que tuviste que usar en la estrella anterior)



La **quinta**, **sexta** y **séptima** las encontrarás dentro de unas ostras que hay bajo el agua, por la zona menos profunda del nivel (cerca del inicio de la fase)

## *MONEDAS ROJAS COMO PERLAS DEL MAR*



La **octava** moneda también la encontrarás dentro de una ostra, solo que esta vez la encontrarás en la zona más profunda del nivel (donde estaba el barco hundido de la primera estrella)



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **quinta estrella** sobre la cubierta del barco, donde encontrabas las tres primeras monedas.



## *EL INTERRUPTOR DE LA CUEVA*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Luigi y haber activado el Interruptor ?**

Ve a la cueva donde conseguiste la tercera estrella y allí encontrarás un **Bloque ?** rojo y un interruptor amarillo en el suelo con forma de estrella.



Primero golpea el bloque para conseguir una **Flor de Poder** con la que **Luigi** podrá volverse "Invisible" durante un tiempo.

Después ve hacia el interruptor y písalo para hacer aparecer la **sexta estrella** tras las rejas que hay fondo de la cueva. Finalmente dirígete hacia allí y si todavía conservas el efecto de la flor podrás atravesarlas, pudiendo coger así la estrella.



## *QUE NO TE LLEVE LA CORRIENTE*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario y haber activado el Interruptor ?**

Métete en el agua y bucea hasta la parte más profunda de la fase, lugar donde verás una estrella que no puedes coger porque hay una corriente ascendente que te lo impide. Luego ve a la cueva donde conseguiste la sexta estrella y golpea el **Bloque ?** rojo que hay allí para conseguir una **Flor de Poder** con la que podrás convertirte en "Wario de Metal".




Una vez transformado las corrientes no podrán arrastrarte, por lo que ahora ya podrás coger la **séptima estrella** sin mayores problemas (la que has visto antes).



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*

El mejor personaje para conseguir las 100 monedas de esta fase es **Luigi**.



Nada más comenzar, rompe los bloques que hay a tu espalda y conseguirás varias monedas. Después usa el "salto bomba" sobre el interruptor azul para que aparezcan varias monedas azules sobre el agua.



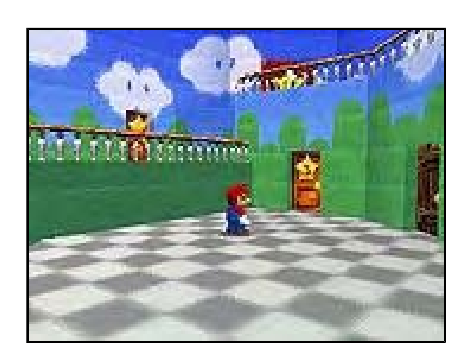
En el fondo del agua encontrarás muchas monedas y sobre unos tablones que hay en el aire también (hay un interruptor rojo que hace aparecer plataformas entre los tablones)

Al lado del barco hundido hay una cueva en la que encontrarás más monedas.

## *¿CÓMO ENTRAR A LA MONTAÑA HELADA?*

En el vestíbulo del castillo hay dos puertas que tienen una pequeña estrella con un 3. Eso significa que puedes abrirlas si ya cuentas con al menos **3 estrellas**.

La cuarta fase se encuentra tras la puerta con el 3 que hay a la izquierda según entras al castillo.



Tras ella encontrarás unos cuadros con un muñeco de nieve. Salta contra el del centro como para intentar atravesarlo y de esta manera entrarás a la cuarta fase del juego: **Montaña Helada**.



## *AL FINAL DEL TOBOGÁN*

Muy cerca del inicio del nivel hay una pequeña cabaña sin puertas a la que debes que entrar (por la chimenea)




Una vez dentro encontrarás un gran tobogán de nieve por el deberás bajar deslizándote hasta el final (aunque hay un **atajo**)




Al acabar el recorrido te encontrarás en una pequeña habitación de madera con una puerta que lleva al exterior. En cuanto salgas por ella conseguirás la **primera estrella**.




**Atajo**. En el trayecto del tobogán hay un atajo que te llevará directamente al final del recorrido. Este se encuentra a medio camino, en una curva a izquierdas, y está indicado por una fila de monedas. Estas monedas son las que te indican el punto exacto del atajo. Lo único que tienes que hacer es chocar con la pared en ese punto exacto.



## *PEQUEÑO PINGÜINO PERDIDO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario** (aunque si todavía no lo tienes siempre puedes ponerte una **gorra roja** para convertirte en él, la cual aparece en el mapa)

Justo encima de la pequeña cabaña que hay al inicio de la fase verás un pequeño pingüino.



Sube hasta ahí, cógelo y baja con él en brazos hasta otra cabaña que hay en la parte inferior del nivel (donde conseguías la primera estrella)



Por allí encontrarás a la madre del pingüino (junto a una charca), y si hablas con ella llevando a su hijo en brazos te dará la **segunda estrella**.



### *EL MÁS RÁPIDO DEL HIELO*

Una vez tengas la primera estrella de esta fase entra de nuevo en la pequeña cabaña del inicio para volver al tobogán de hielo. Allí encontrarás a un gran pingüino que anteriormente no estaba.




Habla con él para participar en una carrera en la que has de bajar a toda velocidad por el tobogán.




Si llegas al final del recorrido antes que pingüino (sin usar el atajo) conseguirás la **tercera estrella**.



## *8 MONEDAS ROJAS EN LA MONTAÑA*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Yoshi y coger las 8 monedas rojas que hay aquí.**

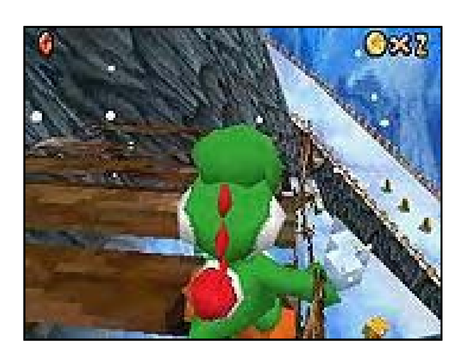
Si hablas con la **bomba rosa** que hay por la mitad de la fase (cerca de una gran cabeza de nieve) te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




La **primera** moneda la encontrarás encerrada en un bloque de hielo que hay sobre la cabaña que hay al inicio (junto al pequeño pingüino de la segunda estrella). Sube allí con **Yoshi** y usa su lengua (***botón A***) contra una hoguera que hay cerca para tragarte su fuego. Luego ve al bloque de hielo, vuelve a pulsar ***A*** para escupir el fuego y así descongelaras el hielo y podrás coger la moneda.



Para conseguir la **segunda** tienes que ir a un puente cortado que hay muy cerca del inicio de la fase (por el lado derecho). Una vez allí mira hacia abajo (sin transportarte) y así verás que mucho más abajo hay una plataforma con un bloque-admiración amarillo y una columna cuadrada de hielo.



Baja hasta allí y haz lo mismo que en la moneda anterior, es decir, usa el fuego de una hoguera para derretir el hielo y coger la moneda que allí encontrarás.



La **tercera** la encontrarás junto a la **bomba rosa** que te muestra las monedas, cerca de una gran cabeza de nieve que hay a mitad de fase.



La **cuarta** está a la derecha de un puente en el que hay dos muñecos de nieve saltando. Según miras al puente ve a la derecha y cerca del borde la encontrarás.



La **quinta** está en un puente cortado que hay después de cruzar el puente de los muñecos de nieve.



La **sexta** está sobre un árbol que hay a la izquierda de la cabaña que hay en la parte más baja de la fase.



Para encontrar la **séptima** moneda ve a la derecha de la cabaña que hay en la parte más baja de la fase hasta llegar a unos puentes de madera. Allí la encontrarás.

## *8 MONEDAS ROJAS EN LA MONTAÑA*



La **octava** moneda la encontrarás pasada la moneda anterior, donde acaba la fase.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **cuarta estrella** al otro lado del puente cortado donde encontraste la quinta moneda.

## *MUÑECO DE NIEVE SIN CABEZA*

Una vez tengas la cuarta estrella de la fase sube a donde está el pequeño pingüino de la segunda estrella (sobre la cabaña que hay al inicio). Luego ve a la izquierda hasta llegar a una zona que tiene el suelo de madera, y allí verás un pedestal y encima de él una gran bola de nieve.



Si hablas con ella bajará del pedestal y comenzará a descender a gran velocidad por la pendiente que hay allí.



Tienes que bajar más rápido que ella y llegar antes a otro pedestal que hay al final de la pendiente, el cual tiene encima una gran bola de nieve con cara.



Ponte frente a ella para hacer que ambas bolas se choquen y así formarán un muñeco de nieve gigante. De esta manera conseguirás la **quinta estrella**.



## *PATADA EN LA PARED DE MARIO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario** (aunque si todavía no lo tienes puedes ponerte una **gorra roja** para convertirte en él, la cual aparece en el mapa)

Lo primero que tienes que hacer es hablar con una **bomba rosa** que hay en una pequeña isla aérea para activar los **cañones**. Para llegar a ella tienes que subirte sobre una plataforma móvil de madera que hay a la izquierda de la cabaña que se encuentra en la parte baja de la fase.



Una vez activados entra en un **cañón** que hay al lado de la plataforma móvil y dispárate a un árbol que queda justo enfrente, a la misma altura que el cañón.



Cuando aterrices al otro lado avanza por el único camino posible hasta que llegues a unas grandes plataformas situadas unas sobre otras.



Tienes que subir de una a otra rebotando en las paredes gracias al movimiento llamado "Patada contra la pared", y en la más alta de todas encontrarás la **sexta estrella**.



## *EL INTERRUPTOR DE LA MONTAÑA*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**.

Ve al punto más bajo de todo el nivel, al lugar donde está la madre del pingüino de la segunda estrella, y junto a ella verás una charca helada que debes romper con un "salto bomba" (sólo funciona con **Wario**)



Después ve a un precipicio que queda a mano izquierda y sube a una plataforma de madera que hay allí, la cual puede llevarte hacia arriba. Sube en ella y a mitad de recorrido verás una pequeña isla aérea con una **bomba rosa** y un interruptor en el suelo con forma de estrella.



Pisa el interruptor para hacer aparecer la **séptima estrella** en la charca helada que acabas de romper y dirígete allí para cogerla antes de que desaparezca, ya que el efecto del interruptor es limitado.



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*



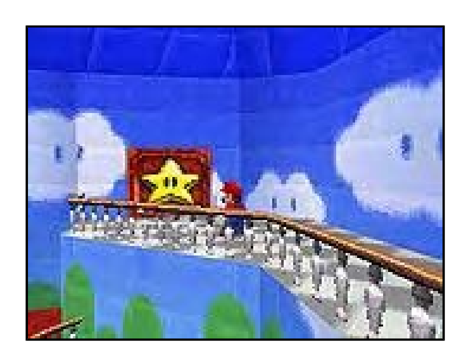
Para conseguir las monedas sin problemas, entra por la chimenea de la casa y desciende por la rampa helada. De esta forma podrás conseguir alrededor de 70 monedas.



Para conseguir el resto, destruye enemigos o pisa el interruptor azul para que aparezcan monedas azules (el interruptor azul está cruzando el puente cortado que hay tras el puente de los muñecos de nieve)

## *BOWSER EN LAS TINIEBLAS*

Entra en el vestíbulo del castillo y en la parte de arriba a la izquierda encontrarás una puerta mucho más grande que el resto con el dibujo de una estrella gigante. Si vas con **Mario** y tienes un mínimo de **12 estrellas** podrás abrirla.



Tras ella verás un pasillo que tiene al fondo un cuadro con la cara de princesa que se va transformando en la cara de Bowser según te vayas acercando a él. A mitad del pasillo se abrirá una trampilla en el suelo y así caerás en el primer nivel de Bowser: **Bowser en las Tinieblas**.

En esta fase puedes encontrar la **Llave** para bajar al **Sótano** del castillo y además dos **estrellas secretas**.

Se trata de un nivel bastante complicado debido al gran número de plataformas móviles, chorros de fuego y obstáculos que hay, pero el camino está claro y no tiene pérdida. Únicamente hace falta una buena dosis de habilidad y práctica.

Al final del recorrido encontrarás una tubería verde por la que te debes meter para caer frente a **Bowser** por primera vez.




El enfrentamiento tendrá lugar en una enorme plataforma circular que tiene en sus bordes unas bolas negras con pinchos. Para derrotarle tienes que cogerle de la cola (***botón A***), hacerlo girar (con giros de 360º en el mando) y luego soltarle frente a una de las bolas negras con pinchos. Si logras que choque contra una le derrotarás, consiguiendo así la **Llave que abre el Sótano**, pero si le tiras fuera volverá de un salto, con lo que no lograrás nada.



## *BOWSER EN LAS TINIEBLAS*

Para encontrar una de las estrellas secretas debes hacer lo siguiente.

Entra en la fase con cualquier personaje (siempre que **Mario** haya abierto la puerta antes) y ve al final del recorrido, lugar donde encontrarás una tubería verde y un interruptor amarillo en el suelo con forma de estrella.




Pisa el interruptor para hacer aparecer una estrella sobre los grandes balancines de piedra que hay cerca del final.

Haciendo "saltos de longitud" o usando los balancines ve hasta ella sin tardar demasiado, ya que el efecto del interruptor es limitado, y así encontrarás una de las **estrellas secretas** (en una especie de urna de cristal)



## *BOWSER EN LAS TINIEBLAS*

Para conseguir esta otra estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

Si hablas con la **bomba rosa** que hay sobre los grandes balancines de piedra que hay cerca del final te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




La **primera** está en el aire, a la derecha de tu personaje según entras en la fase. Para cogerla avanza hasta un botón rojo que hay más adelante y písalo para hacer unos suelos enladrillados. Así podrás cogerla.



La **segunda** está al lado del botón rojo antes mencionado. Se coge de la misma manera que la moneda anterior solo que ahora debes tener cuidado con el fuego.



La **tercera** la encontrarás durante el recorrido normal, en una zona en la que hay unas bolas electrificadas giratorias.



La **cuarta** está poco después de la moneda anterior, sobre un suelo amarillo que entra y sale de una pared. Para cogerla tienes que esperar a que el suelo esté bajo la moneda.

## BOWSER EN LAS TINIEBLAS




La **quinta** está sobre dos suelos móviles que hay justo después de la moneda anterior.




La **sexta** está en un suelo circular con un pincho en el centro.




La **séptima** está junto al gran balancin de piedra que hay más cerca del final del nivel.




La **octava** la encontrarás junto a la **bomba rosa** que te muestra la localización de todas.

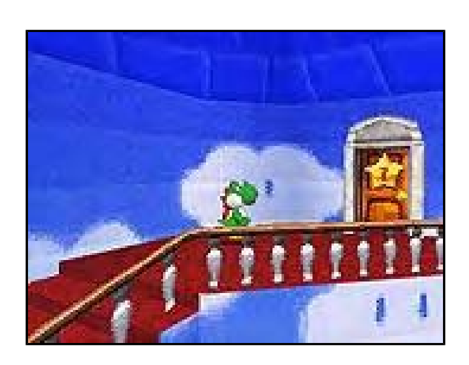



Cuando logres las ocho aparecerá la otra **estrella secreta** de este nivel.



## *EL TOBOGÁN DE LA PRINCESA*

Si ya tienes **una estrella** entra al castillo y una vez en el vestíbulo sube unas escaleras y abre una puerta que hay arriba a la derecha, la cual tiene una estrella dibujada con el número 1.



Tras la puerta encontrarás una sala con unas vidrieras a los lados y cinco puertas al fondo. Salta contra la vidriera de la derecha para intentar atravesarla y de esta manera entrarás en un nivel secreto llamado **El Tobogán de la Princesa**.



Dentro verás un gran tobogán por el que tienes que bajar deslizándote hasta el final, lugar donde encontrarás un bloque-admiración amarillo. En su interior hay una de las **estrellas secretas**.

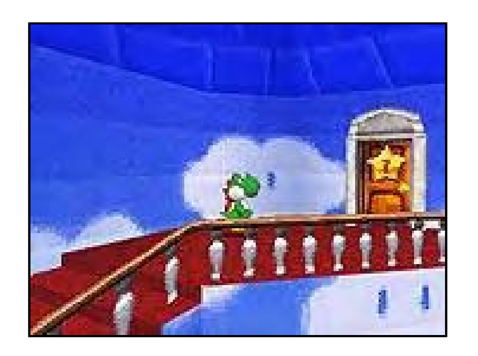



Además, si logras acabar el recorrido en menos de 21 segundos (hay un cronómetro), obtendrás otra **estrella secreta**.



## *ISLAS SUNSHINE*

Si ya tienes **una estrella** entra al castillo y una vez en el vestíbulo sube unas escaleras y abre una puerta que hay arriba a la derecha, la cual tiene una estrella dibujada con el número 1.



Tras la puerta encontrarás una sala con unas vidrieras a los lados y cinco puertas al fondo.



Entra por la puerta del centro y tras ella encontrarás una habitación en la que hay un **Toad**, una puerta al fondo con el número 8 y el cuadro de una playa a la izquierda. Salta contra este último para intentar atravesarlo y de esta manera entrarás en un nivel secreto llamado **Islas Sunshine**.



Según entres verás como automáticamente aparecen 5 **Estrellas de Plata** señaladas en el mapa de la pantalla inferior.



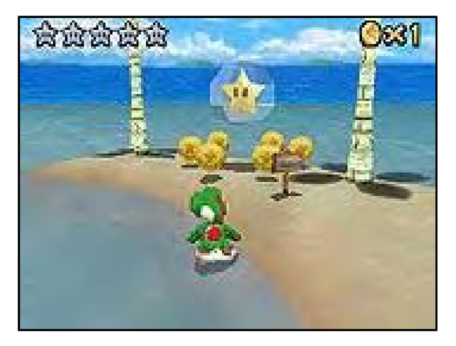
Coge las cinco y de esta manera harás aparecer una de las **estrellas secretas**.







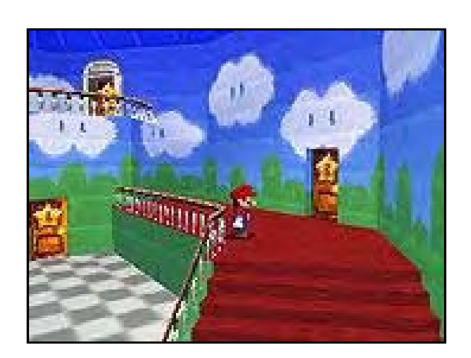






## *EL ACUARIO SECRETO*

Si ya tienes **tres estrellas** entra al castillo y una vez en el vestíbulo ve a la derecha y abre una puerta que hay por allí, la cual tiene una estrella dibujada con el número 3.



Tras ella encontrarás una habitación llena de acuarios y un gran cuadro (la entrada a la fase 3). Pues bien, si te fijas verás que a ambos lados de la puerta por la que acabas de entrar hay dos ventanas negras. En una de ellas hay una vida extra y en la otra (la de la derecha) la entrada a un nivel secreto llamado **El Acuario Secreto**.



Para subir a ella ponte justo debajo dándole la espalda, pulsa el ***botón R*** y sin soltarlo pulsa el ***botón B***. De esta manera harás un "Doble mortal hacia atrás" y podrás alcanzarla.



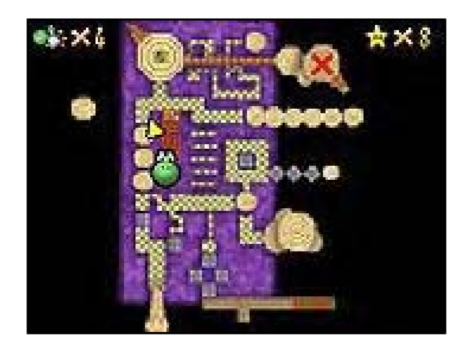
En este nivel puedes conseguir una de las **estrellas secretas** si logras coger las 8 monedas rojas que hay aquí (buceando)



## *EL GRAN GOOMBA*

En esta fase puedes encontrar la **Llave** para rescatar a **Mario** y además dos **estrellas secretas** (pincha **aquí** para saber cómo entrar)

Para encontrar la Llave debes avanzar hasta el punto señalado con una cruz roja en el mapa de la pantalla inferior.



Para llegar ahí ve desde el inicio todo de frente hasta llegar al final, lugar donde verás una plataforma circular con una rama por la que puedes subir.



Una vez arriba sigue el único camino posible y así acabarás llegando a un tronco que tiene en el centro un gran agujero.



Tírate por ahí y así caerás frente a un enemigo llamado **Gran Goomba**. Para derrotarle tienes que comerte a los pequeños enemigos que siguen al grande (***botón A***), tragártelos para hacer un huevo con ellos (***botón R***) y luego lanzárselos a él (***botón A***)



Repite esto tres veces para vencerle y así lograrás la **Llave de Mario**.



## *EL GRAN GOOMBA*

Para encontrar una de las estrellas secretas debes hacer lo siguiente.

Entra en la fase como **Mario** y dirígete a una larga plataforma que queda justo a la derecha del inicio. Allí encontrarás un interruptor amarillo en el suelo con forma de estrella.



Písalo y rápidamente ve a unas rejas que hay al fondo y sube por ellas usando el movimiento de rebotar en paredes que tiene **Mario** (llamado "Patada contra la pared")



Sube de esta forma hasta arriba del todo sin tardar demasiado, ya que el efecto del interruptor es limitado, y así encontrarás una de las **estrellas secretas** (en una especie de urna de cristal)

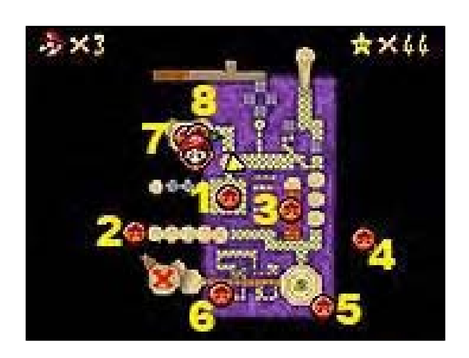


## *EL GRAN GOOMBA*

**Para conseguir la siguiente estrella necesitas a Mario, Luigi, Wario y haber activado el Interruptor ?**

Para encontrarla debes coger las **8 monedas rojas** usando las habilidades de los tres, así que tendrás que transformarte en uno u otro cambiando de **gorra**. El problema es que algunas de ellas no aparecen en este nivel hasta que su dueño no haya sido liberado.

Lo primero que debes hacer es hablar con la **bomba rosa** que te muestra la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




Dicha bomba la podrás encontrar en la base de un árbol que tiene unas rejas encerrando un **Bloque ?** rojo (donde puedes conseguir también la **gorra verde** que te convierte en **Luigi**)

La **primera** moneda está más o menos por el centro del nivel, sobre un suelo cuadrado que hay cerca de un **Bloque !** amarillo.



La **segunda** está junto a una planta carnívora que hay al final de una larga serie de tocones que suben y bajan.



La **tercera** está en unas rejas que hay al lado de tres tocones que suben y bajan.



## *EL GRAN GOOMBA*

La **cuarta** la encontrarás dentro de un **Bloque de Ladrillo negro** que hay junto a la **gorra amarilla**. Conviértete en **Wario** y cógela.



La **quinta** está subiendo por la enredadera que va hacia el **Jefe**.



La **sexta** está cerca del puente que hay frente a la moneda anterior.



Las **séptima** la encontrarás como **Mario**, "Flotando" hacia lo alto de un árbol gracias a un **Bloque ?** rojo que hay cerca de la **primera** moneda.



Para encontrar la última moneda baja al pie del árbol de la moneda anterior y allí encontrarás una **gorra verde**. Transfórmate en **Luigi**, usa el mismo **Bloque ?** rojo que antes para convertirle en "Invisible", regresa al árbol y haz un "Doble mortal hacia atrás" para subir a una reja que hay en su tronco. Atraviésala y tras ella encontrarás la **octava** moneda.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la otra **estrella secreta** de este nivel.

## *EL INTERRUPTOR ?*

Una vez tengas **15 estrellas** verás que sobre el dibujo que hay en el suelo del vestíbulo del castillo cae un gran rayo de luz.



Ponte sobre el dibujo y mira hacia arriba con **Mario**, al lugar de donde nace el rayo. De esta manera entrarás automáticamente en un nivel secreto llamado **Interruptor ?**



Una vez dentro del nivel te encontrarás "Volando" (gracias a una **gorra alada** que sólo tiene **Mario**) en una zona en la que hay 4 largas torres y, en el centro de ellas, una más baja y ancha.

Sobre esta última encontrarás un gran **Interruptor Rojo** que debes pisar para activar todos los **bloques ?** que hay en el juego.
Gracias a ellos podrás obtener poderes especiales para los distintos personajes del juego.



A parte del Interruptor Rojo, en este nivel puedes conseguir una de las **estrellas secretas** si logras coger las 8 monedas rojas que hay en el aire ("Volando")



Una vez pulses el Interruptor Rojo, el rayo de luz que caía sobre el dibujo del vestíbulo desaparecerá. Pero de todas maneras siempre que mires hacia arriba desde ese punto podrás entrar a este nivel secreto.

## *LOS 8 CONEJOS RESPLANDECIENTES*

Para conseguir esta estrella primero tienes que atrapar a **8 conejos resplandecientes**, los cuales aparecen a partir de que tengas un mínimo de **80 estrellas**. El problema es que pueden aparecer en cualquier parte del castillo y con cualquier personaje.
Esta estrella es muy difícil de lograr, ya que no queda más remedio que investigar todo el castillo, por dentro y por fuera, con todos los personajes.



Una vez atrapes a los ocho obtendrás una **Llave**. Ve con ella a la sala de las puertas donde puedes cambiar de personaje y gracias a ella podrás abrir la puerta que queda a la derecha de la puerta de Wario. Dentro conseguirás una de las **estrellas secretas**.



**NOTA**. Existe una técnica para atrapar fácilmente a los 8 conejos resplandecientes. Elige a **Yoshi**, sal al exterior del castillo y sobre el puente de piedra que hay frente a la entrada encontrarás tres conejos. Si ninguno de ellos está resplandeciente entra al castillo y vuelve a salir, así hasta que uno de ellos brille. Repite esta técnica tantas veces sea necesaria hasta lograr atraparles a todos.



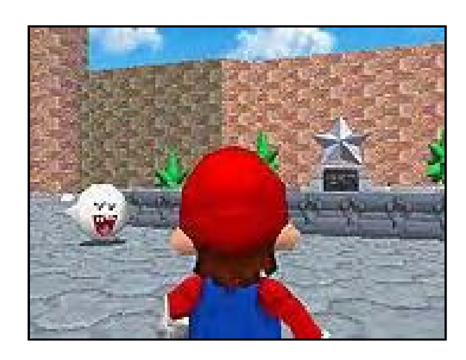
## ¿CÓMO ENTRAR A LA MANSIÓN ENCANTADA?

**Para entrar en esta fase necesitas ir con cualquier personaje menos con Yoshi y un mínimo de 15 estrellas**.

Ve al vestíbulo del castillo y en la pared del fondo encontrarás dos puertas de madera sin estrellas. Entra por cualquiera de ellas, atraviesa el pasillo que hay detrás y sal por la puerta que hay al final.



De esta forma entrarás al patio interior del castillo, lugar donde encontrarás una fuente y varios fantasmas.



Si te fijas verás que todos los fantasmas son del mismo tamaño menos uno, que es más grande que el resto (está por la esquina del fondo a la izquierda y sólo aparece si tienes al menos 15 estrellas).



Tienes que hacer un "salto bomba" sobre él para derrotarle y al hacerlo verás que deja una especie de caseta pequeña (**Yoshi** no puede hacerlo). Si te acercas a ella tu personaje se hará diminuto y se meterá dentro de un salto, entrando así a la quinta fase del juego: **Mansión Encantada**.



Para derrotar a los fantasmas no puedes mirarles directamente, ya que entonces se vuelven invisibles. Lo mejor es darles la espalda, esperar a que se acerquen, saltar y entonces hacer el "salto bomba".

## *CAZAFANTASMAS*

Nada mas empezar el nivel aparecerás enfrente de una gran mansión encantada que tiene al lado una pequeña casa de madera. Tienes que investigar bien toda la planta baja de la mansión con el fin de encontrar cinco fantasmas que esconden en su interior una moneda azul.



Cada vez que encuentres a uno debes derrotarle para coger su moneda, pero para hacerlo no puedes mirarle directamente, ya que entonces se vuelve translúcido. Lo mejor es darle la espalda, esperar a que se acerque, saltar y entonces hacer el "salto bomba" para pisarle.

En total tienes que encontrar a **cinco** de estos fantasmas, y una vez tengas sus cinco monedas azules aparecerá un gran fantasma llamado el **Gran Boo** en el vestíbulo de la mansión.

**NOTA**. En la parte de atrás de la mansión hay una puertecilla que te lleva a una pequeña habitación. Normalmente puedes encontrar fantasmas allí.



A ese gran fantasma le tienes que pisar 3 veces usando el "salto bomba". Así conseguirás la **primera estrella** (además aparecerán unas escaleras para subir a la planta de arriba de dicha casa encantada)



## *EL TIOVIVO DEL GRAN BOO*

Una vez tengas la primera estrella de esta fase entra en la pequeña casa de madera que hay enfrente de la puerta principal de la mansión encantada. Una vez dentro avanza por el único camino posible y al final encontrarás una habitación con las paredes llenas de cuadros de fantasmas, y cuyo suelo de madera gira sin parar (como un tiovivo)




Tienes que acabar con todos los fantasmas que te aparezcan (con el "salto bomba"), y al destruir al último de ellos, el cual es más grande y necesita tres golpes, conseguirás la **segunda estrella**.

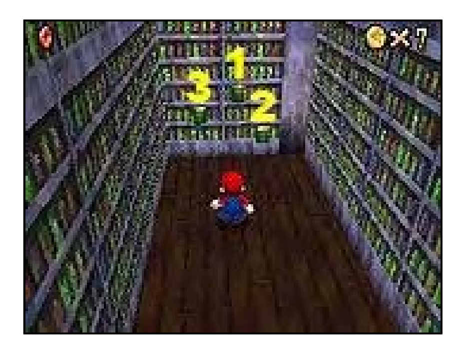


## *EL SECRETO QUE GUARDAN LOS LIBROS*

Una vez tengas la primera estrella de esta fase entra en la casa encantada, sube al piso de arriba y métete por la segunda puerta que hay empezando a contar por la izquierda (según entras)



Allí verás un pasillo lleno de libros y que termina en una estantería de la que sobresalen **3 libros verdes**. Tienes que golpearlos en un orden determinado (centro, derecha e izquierda), y así harás que la estantería desaparezca, pudiendo coger la **tercera estrella** que hay detrás.



## *LAS 8 ENDIABLADAS MONEDAS ROJAS*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario y haber activado el Interruptor ?**

Entra en la mansión encantada, métete por la puerta derecha de las dos que hay en la pared del fondo y habla con la **bomba rosa** que hay detrás. Así te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior (todas están dentro de la casa encantada)




La **primera** está tras un piano que hay detrás de la primera puerta a mano izquierda de la planta baja.




La **segunda** y la **tercera** están sobre unas librerías que hay detrás de la segunda puerta a mano izquierda de la planta baja.




La **cuarta** está en la sala que hay detrás de la primera puerta a mano derecha de la planta baja.




La **quinta** se encuentra sobre una rejilla metálica que hay tras la tercera puerta a mano izquierda del primer piso.

## *LAS 8 ENDIABLADAS MONEDAS ROJAS*



La **sexta** está bajo un ataúd que hay tras la segunda puerta a mano derecha del primer piso.



La **séptima** se encuentra tras la primera puerta a mano derecha del primer piso, en una sala en la que hay una librería y una parte de suelo que se gira al pisarla ¡cuidado!



Tras coger la moneda anterior sal por la puerta que hay al lado y aparecerás junto a un **Bloque ?** rojo. Golpéalo para conseguir una **Flor de Poder** y así podrás "Flotar" con **Mario** por el vestíbulo de la casa encantada. De esta manera podrás coger la **octava** moneda, la cual está flotando en el aire, cerca del techo.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **cuarta estrella** en esa misma habitación.

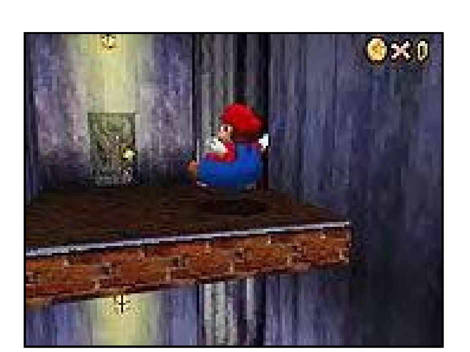
## *EL BALCÓN DEL GRAN BOO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario y haber activado el Interruptor ?**

Entra en la casa encantada, sube al piso de arriba y métete por la primera puerta que hay empezando a contar por la derecha. Tras ella encontrarás una habitación con una librería, una plataforma elevada y sobre ella un **Bloque ?** rojo.



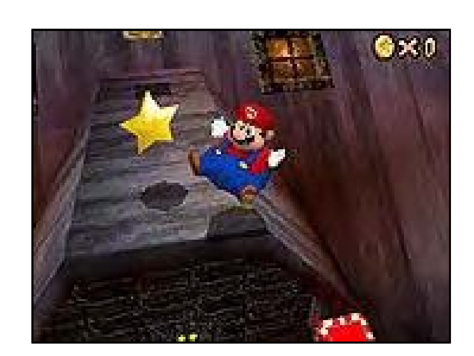
Golpea dicho bloque para conseguir una **Flor de Poder** y así podrás "Flotar" con **Mario** hacia arriba, pudiendo alcanzar una repisa elevada que hay en la parte de arriba de la habitación. De esa forma podrás llegar al ático de la casa encantada.



Una vez en el ático encontrarás un cuadro con la cara de **Luigi**, el cuadro de un fantasma y una puerta que te lleva al exterior. Sal fuera y así encontrarás otro gran fantasma al que tienes que derrotar golpeándole tres veces con el "salto bomba"



Al hacerlo aparecerá la **quinta estrella** en lo alto de la casa encantada. Para cogerla tienes que usar el **Bloque ?** rojo que hay allí mismo para flotar con **Mario** y poder alcanzar la estrella.



## ¡OJO EN LA HABITACIÓN SECRETA!

**Para conseguir esta estrella necesitas a Luigi y haber activado el Interruptor ?**. Si todavía no tienes a ese personaje siempre puedes ponerte una **gorra verde** para convertirte en él, la cual aparece en el mapa del interior de la mansión.

Entra en la casa encantada, sube al piso de arriba y métete por la primera puerta que hay empezando a contar por la derecha. Tras ella encontrarás una habitación con una librería, una plataforma elevada y sobre ella un **Bloque ?** rojo.



Golpea dicho bloque para conseguir una **Flor de Poder** con la que **Luigi** podrá volverse "Invisible" durante un tiempo, y después haz un "Doble mortal hacia atrás" para subir a una plataforma elevada que hay arriba (a la que subiste "Flotando" con **Mario** en la quinta estrella)
De esa forma podrás llegar al ático de la casa encantada.



Una vez en el ático encontrarás un cuadro con la cara de **Luigi** y otro con un fantasma. Salta contra este último y así podrás atravesarlo (si continuas "Invisible")



Detrás encontrarás un ojo gigante. Ponte a correr a su alrededor para derrotarle y así conseguirás la **sexta estrella**.



## *EL INTERRUPTOR DEL GRANERO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**.

Entra en la pequeña casa de madera que hay enfrente de la puerta principal de la mansión encantada, y una vez dentro avanza por el único camino posible hasta encontrar un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**.



Rómpelo y bajo él encontrarás un interruptor amarillo en el suelo con forma de estrella. Písalo y ve corriendo al final del camino, lugar donde encontrarás una urna de cristal suspendida en el aire. Dentro podrás coger la **séptima estrella** siempre y cuando todavía dure el efecto del interruptor.

Si ves que el tiempo está muy justo ponte una **gorra roja** que hay por allí para transformarte en **Mario**, que es más rápido.



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*

Para conseguir las 100 monedas es aconsejable que entres en esta fase iluminando una de las últimas estrellas.




Para conseguir las monedas, destruye a todos los enemigos. Los ojos te darán una moneda azul y para destruirlos tienes que correr a su alrededor, las arañas del exterior te darán tres monedas cada una.

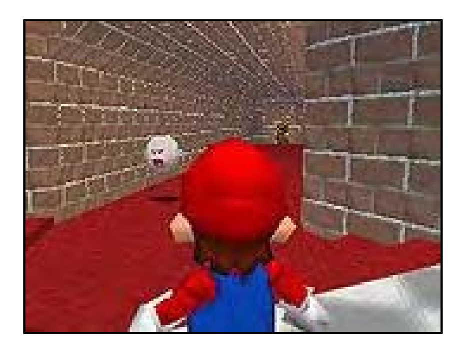



Coge también las monedas azules que aparecen al destruir a algunos fantasmas y las que aparecen tras pisar el interruptor azul del ático.

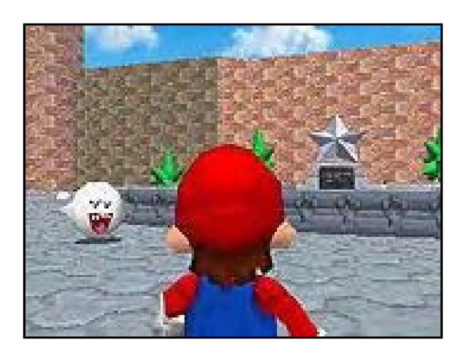
## *EL PATIO DE LA FUENTE*

**Para conseguir esta estrella es necesario que vayas con cualquier personaje menos con Yoshi (Mario, por ejemplo).**

Ve al vestíbulo del castillo y en la pared del fondo encontrarás dos puertas de madera sin estrella alguna. Entra por cualquiera de ellas, atraviesa el pasillo que hay detrás y sal por la puerta que hay al final.



De esta forma entrarás al patio interior del castillo, lugar donde encontrarás una fuente y varios fantasmas.



Si te fijas verás que casi todos los fantasmas tienen dentro una moneda roja. Tienes que hacer un "salto bomba" sobre ellos para derrotarles y así poder coger su moneda. Cuando logres ocho de ellas obtendrás una de las **estrellas secretas**.



Has de tener en cuenta que para derrotar a los fantasmas no puedes mirarles directamente, ya que entonces se vuelven translúcidos y no pueden ser atacados. Lo mejor es darles la espalda, esperar a que se acerquen, saltar y entonces hacer el "salto bomba".



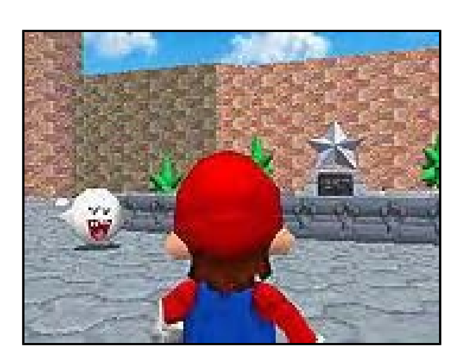
## *EL SECRETO DE LA FORTALEZA*

**Para conseguir esta estrella es necesario que vayas con cualquier personaje menos con Yoshi (Mario, por ejemplo).**

Ve al vestíbulo del castillo y en la pared del fondo encontrarás dos puertas de madera sin estrella alguna. Entra por cualquiera de ellas, atraviesa el pasillo que hay detrás y sal por la puerta que hay al final.



De esta forma entrarás al patio interior del castillo, lugar donde encontrarás una fuente y varios fantasmas.



Una vez en el patio dirígete a la esquina del fondo a la derecha y allí encontrarás tres **Bloques de Ladrillo**. Destrúyelos (**Yoshi** no puede hacerlo) y bajo ellos encontrarás un agujero que te lleva a un nivel secreto llamado **El Secreto de la Fortaleza**.



Según entres verás como automáticamente aparecen 5 **Estrellas de Plata** señaladas en el mapa de la pantalla inferior.

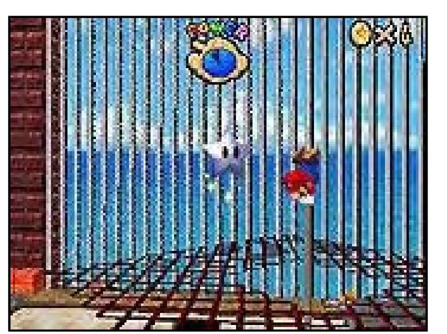


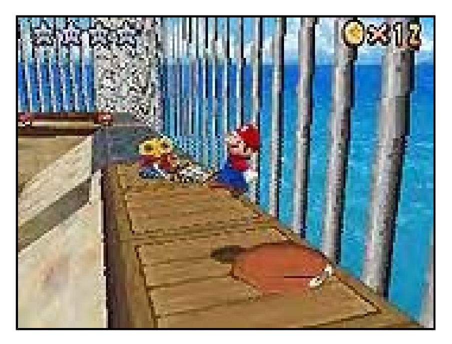
Coge las cinco y de esta manera harás aparecer una de las **estrellas secretas**.

## EL SECRETO DE LA FORTALEZA













## *LA BATALLA DEL GRAN BOO*

En esta fase puedes encontrar la **Llave** para rescatar a **Luigi** y además dos **estrellas secretas** (pincha **aquí** para saber cómo entrar)

Al entrar a este nivel aparecerás en una estancia circular con cuatro puertas. Mirando al mapa de la pantalla inferior, sal por puerta de la **derecha**.




En la siguiente habitación sal por la puerta de **arriba**, en la próxima por la de la **derecha** y en la última por **arriba** otra vez. De esta manera llegarás a una sala en la que hay un cuadro de un fantasma. Sube a una plataforma que tiene encima y allí encontrarás un agujero.

Tírate por ahí y así caerás a una sala aparentemente vacía en la que hay un gran espejo. Corre hacia él como para chocarte contra tu reflejo y así verás a **Luigi**, pero entonces aparecerá un fantasma llamado **Gran Boo** y tendrás que luchar con él.




El fantasma será invisible, pero gracias al reflejo del espejo podrás conocer su posición.




Písale tres veces con el "salto bomba" y así lograrás acabar con él y obtener la **Llave de Luigi**.



## *LA BATALLA DEL GRAN BOO*

Para encontrar una de las estrellas secretas debes hacer lo siguiente.

Entra en la fase como **Luigi** (para llegar hazlo como en la sexta estrella) y así aparecerás en una estancia circular con cuatro puertas. Mirando al mapa de la pantalla inferior, sal por puerta de la **derecha**.

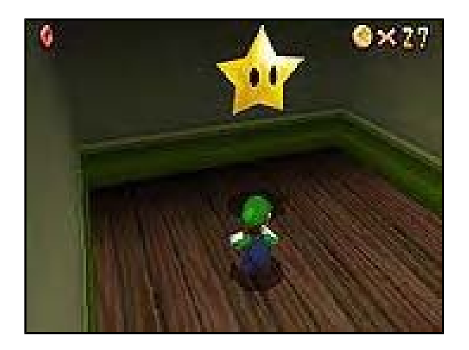



En la siguiente habitación sal por la puerta de **arriba** y en la próxima encontrarás un **Bloque ?** rojo. Golpea dicho bloque para conseguir una **Flor de Poder** con la que **Luigi** podrá volverse "Invisible" durante un tiempo. Después sal de allí por la de la **derecha** y en la última sal por la de **arriba**.

De esta manera llegarás a una sala en la que hay un cuadro de un fantasma.




Salta contra él y si continuas "Invisible" podrás atravesarlo. Detrás encontrarás una de las **estrellas secretas**



## *LA BATALLA DEL GRAN BOO*

**Para conseguir la siguiente estrella necesitas a Mario a Wario y haber activado el Interruptor ?**

Si hablas con la **bomba rosa** que hay en la cuarta habitación te mostrará la localización de las **8 monedas rojas** en el mapa de la pantalla inferior, las cuales son necesarias para obtener esta estrella.




La **primera** está en la primera habitación de todas, junto a la puerta del lado norte.




La **segunda** y la **tercera** las encontrarás en la segunda habitación del nivel sin mayores problemas.




La **cuarta** y **quinta** las verás en la tercera habitación. Una de ellas tendrás que cogerla "Flotando" con **Mario** gracias a un **Bloque ?** rojo que hay en el centro de la habitación.




La **sexta** y **séptima** están en la cuarta sala (la de la **bomba rosa**). Para cogerlas tienes que usar unas plataformas móviles.



## *LA BATALLA DEL GRAN BOO*

En la sala donde consigues las dos últimas monedas hay una **gorra amarilla**. Póntela para transformarte en **Wario** y pasa entonces a la quinta habitación. Allí encontrarás un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**. Destrúyelo y dentro encontrarás la **octava** moneda.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la otra **estrella secreta** de este nivel en esa misma habitación.



## *¿CÓMO ENTRAR A LA CUEVA DEL LABERINTO?*

Ve al vestíbulo del castillo y en la pared del fondo verás dos puertas de madera sin estrella alguna. Entra por cualquiera de ellas y así encontrarás un pasillo que va hacia el patio interior del castillo y unas escaleras que bajan a una gran puerta con cerradura.

Baja hacia esta última y si ya tienes la **Llave del Sótano** podrás abrirla y acceder a la parte más baja del castillo: el **Sótano**.



Si investigas bien esa planta descubrirás que en todo el sótano sólo hay una puerta normal con una estrella.



Ábrela y tras ella encontrarás una especie de charca de metal líquido. Métete en ella y así podrás entrar en la sexta fase del juego: **Cueva del Laberinto**.



## *EL MONSTRUO DE LA CUEVA DEL LAGO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**. Si todavía no lo tienes haz lo siguiente.

Según empieces la fase verás frente a ti dos pasillos. Ve por el de la izquierda, salta un abismo con un "salto de longitud" y sal por la puerta que hay al otro lado.




Tras atravesarla llegarás a una repisa que tienes que recorrer hasta el final sin entrar por ninguna puerta. De esta manera llegarás a una zona por la que caen unas enormes bolas de piedra. Sigue el único camino posible y abre la puerta que hay al final.




Tras la puerta verás un ascensor y una estrella tras unas rejas (la cuarta, que desde ahí no puedes coger). Usa el ascensor y así podrás bajar a un lago subterráneo.



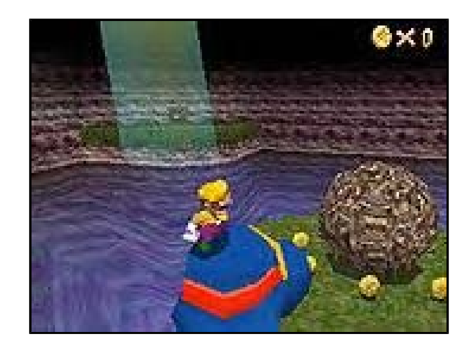

Dentro del lago encontrarás un gran dinosaurio azul con una **gorra amarilla** en su cabeza. Súbete a su espalda, luego a su cabeza y así le quitarás la gorra, convirtiéndote así en **Wario** (si es que vas como otro personaje)




Continúa sobre la cabeza del dinosaurio y espera a que la vuelva a subir. A partir de ese momento podrás dirigirle simplemente mirando hacia donde quieras que vaya.

## *EL MONSTRUO DE LA CUEVA DEL LAGO*

De esta manera podrás alcanzar una isla con una gran roca que hay en el centro del lago.



Golpea la roca como **Wario** para romperla (si vas con cualquier otro personaje no podrás hacerlo) y dentro encontrarás la **primera estrella**.



### *EL CAMINO DE LAS 8 MONEDAS ROJAS*

Según empieces la fase verás frente a ti dos pasillos. Ve por el de la derecha y sal por la puerta que hay al final. Así llegarás a una sala bastante grande con varias arañas por el suelo.

Aquí podrás encontrar a la **bomba rosa** que te muestra la localización de las **8 monedas rojas** en el mapa de la pantalla inferior, pero al estar todas en esta sala no es demasiado revelador.



Para coger las **tres primeras** sube en una plataforma cuadrada con cuatro interruptores que hay al lado de la **bomba rosa** (subiendo unos grandes escalones que hay en una de las esquinas de la sala)



Una vez sobre la plataforma pisa los botones que tiene para dirigirla hacia donde quieras. De esta manera podrás coger las tres monedas que hay a esa altura: dos dentro de unos **Bloques de Ladrillo** y otra más en la plataforma que hay en la esquina opuesta a la **bomba rosa**.



Para coger las otras **cinco monedas** debes subir por un poste morado que hay a la derecha de la bomba rosa (donde hay una urna de cristal suspendida en el aire)



Una vez arriba verás una pequeña plataforma móvil que va siguiendo un recorrido marcado por unas pequeñas bolas.

## *EL CAMINO DE LAS 8 MONEDAS ROJAS*

Sube en ella para seguir el recorrido y así podrás coger las cinco monedas que hay a esa altura: una dentro de un **Bloque de Ladrillo**, otra por el recorrido normal, otra sobre una pequeña plataforma y las dos últimas sobre una larga plataforma que hay muy cerca del final del recorrido.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **segunda estrella** en el suelo de la habitación.



## ¡WARIO, EL HOMBRE DE HIERRO!

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario y haber activado el Interruptor ?**. Si todavía no tienes a ese personaje siempre puedes ponerte una **gorra amarilla** para convertirte en él, la cual aparece en el mapa de la pantalla inferior.

Como **Wario** ve al lago subterráneo donde conseguiste la primera estrella y nada mas llegar allí encontrarás un **Bloque ?** rojo. Golpéalo para conseguir una **Flor de Poder** y así podrás convertirte temporalmente en "Wario de Metal".



Luego métete en el lago y sigue un camino que puede verse en el fondo, el cual es de un color más claro. Al final del camino verás un interruptor rojo bajo el agua que sólo puedes pulsar como "Wario de Metal".



Al pisarlo abrirás un enrejado rojo que hay al lado, de forma que ahora podrás entrar por una puerta que hay detrás. Dentro encontrarás la **tercera estrella** al final del único camino posible. Para llegar a ella deberás hacer varios "saltos de longitud".



*EN EL LABERINTO TÓXICO*

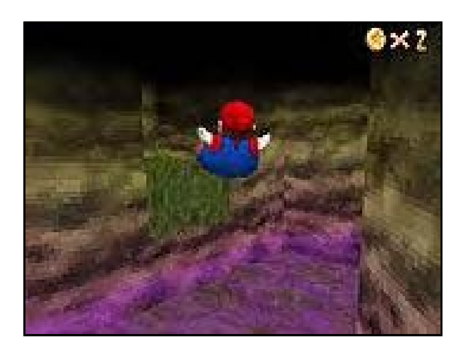
**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario y haber activado el Interruptor ?**

Ve a la sala donde conseguiste la segunda estrella y una vez allí verás que en la pared izquierda hay un mapa en la pared.




Métete por el pasillo que hay a la derecha del mapa, abre la puerta que hay al final y detrás encontrarás otro mapa y un agujero en el suelo que te lleva a una zona llena de gas morado.

Allí encontrarás un **Bloque ?** rojo. Golpéalo para conseguir una **Flor de Poder** y así podrás "Flotar" con **Mario** por encima del gas sin sufrir daño alguno. Luego sigue la pared izquierda del laberinto y ve hasta la segunda plataforma elevada que encuentres, la cual tiene una puerta arriba y una parte de color verde abajo. La primera plataforma que te encuentras también tiene una puerta, pero no tiene nada verde debajo, por lo que esa no es la correcta.




Abre la puerta, sube por el ascensor que hay detrás y arriba encontrarás la **cuarta estrella**.



## *LA OTRA SALIDA DEL LABERINTO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario y haber activado el Interruptor ?**

Ve al **laberinto tóxico** donde conseguiste la cuarta estrella y una vez allí encontrarás un **Bloque ?** rojo. Golpéalo para conseguir una **Flor de Poder** y así podrás "Flotar" con **Mario** por encima del gas sin sufrir daño alguno. Luego sigue la pared izquierda del laberinto y ve hasta la primera plataforma elevada que te encuentres, la cual tiene una puerta metálica encima.



Entra por la puerta, sigue el único camino posible y así llegarás a un ascensor que te dejará en lo alto de la sala por la que bajan rodando unas enormes bolas de piedra. Allí verás unas rejas sobre ti a las que te puedes agarrar saltando bajo ellas y manteniendo pulsado el botón de salto (***botón B***). De esta manera podrás llegar hasta donde se encuentra la **quinta estrella** y cogerla.



## *EN LAS BOLAS DE PIEDRA*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**. Si todavía no tienes a ese personaje siempre puedes ponerte una **gorra amarilla** para convertirte en él, la cual aparece en el mapa de la pantalla inferior.

Según empieces la fase verás frente a ti dos pasillos. Ve por el de la izquierda, salta un abismo con un "salto de longitud" y sal por la puerta que hay al otro lado.



Tras atravesarla llegarás a una repisa que tienes que recorrer hasta el final sin entrar por ninguna puerta. De esta manera llegarás a una zona por la que bajan unas enormes bolas de piedra que acaban colándose en un agujero. Fíjate y verás que en su borde hay un bloque enladrillado oscuro de los que sólo puede romper **Wario**.



Rómpelo y así encontrarás un **champiñón rojo** que convertirá temporalmente a **Wario** en un gigante. Luego deja que las grandes rocas choquen contigo para romperlas y cuando destruyas tres aparecerá la **sexta estrella** de la fase.



## *EL INTERRUPTOR BAJO TIERRA*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**. Si todavía no tienes a ese personaje siempre puedes ponerte una **gorra amarilla** para convertirte en él, la cual aparece en el mapa de la pantalla inferior.

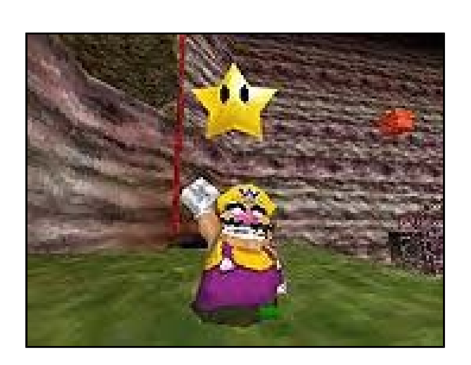
Ve a la sala donde conseguiste la segunda estrella y una vez allí verás que en una de las esquinas hay un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**.




Rómpelo y bajo él encontrarás un interruptor amarillo en el suelo con forma de estrella. Písalo y ve corriendo al lugar donde se encontraba la **bomba rosa** que te mostraba la localización de las ocho monedas rojas (aunque ahora no estará).




Luego usa la plataforma cuadrada con cuatro interruptores que hay al lado y así podrás llegar a una urna de cristal suspendida en el aire que hay al otro lado. Dentro podrás coger la **séptima** estrella siempre y cuando todavía dure el efecto del interruptor.



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*




En esta fase ya empieza a ser complicado encontrar las 100 monedas.

Al destruir una araña conseguirás 3 monedas, dentro de la caja del inicio hay otras tres y al destruir a cada Goomba conseguirás una moneda más.




En la sala donde estaban las monedas rojas puedes conseguir 16 monedas.

Destruyendo a los enemigos voladores de la zona tóxica conseguirás dos monedas por cada uno.

Si vas a la zona de gas convertido en "Wario de Metal" podrás conseguir más monedas.

## *¿CÓMO ENTRAR A LA TIERRA DEL FUEGO?*

Ve al vestíbulo del castillo y en la pared del fondo verás dos puertas de madera sin estrella alguna. Entra por cualquiera de ellas y así encontrarás un pasillo que va hacia el patio interior del castillo y unas escaleras que bajan a una gran puerta con cerradura.

Baja hacia esta última y si ya tienes la **Llave del Sótano** podrás abrirla y acceder a la parte más baja del castillo: el **Sótano**.



Ve al fondo del todo y al final encontrarás un gran cuadro con el dibujo de una llama roja. Salta contra él para intentar atravesarlo y de esta manera entrarás a la séptima fase del juego: **Tierra del fuego**.



## *LAVA AL GRAN BRONCO*

Desde el inicio de la fase tienes que avanzar por el único camino existente hasta ver frente a ti un volcán.



Justo detrás de él, al otro lado de la fase, verás una plataforma cuadrada de color marrón. Para llegar hasta ella debes dirigirte hacia la izquierda y tras atravesar una serie de plataformas alcanzarás la plataforma, la cual tiene encima a un enemigo negro llamado **Gran Bronco**.



A base de golpes tienes que sacarle fuera de la plataforma para que caiga a la lava y así conseguirás la **primera estrella** y las escaleras que llevan hasta ella (ya que no aparece allí mismo, sino sobre un enorme bloque cuadrado que hay al lado)



## *TRES TRISTES BRONCOS*

Ve a la misma plataforma donde conseguiste la primera estrella y una vez allí verás que a uno de sus lados llega flotando por la lava una plataforma metálica móvil.



Tienes que subirte a ella para cruzar hasta otra plataforma y sobre ella encontrarás tres enemigos llamados **Broncos** (bolas negras con ojos y cuernos parecidas a la de la estrella anterior solo que más pequeñas)



Al igual que antes tienes que echar a los tres de la plataforma para que caigan a la lava y así harás aparecer otro enemigo de aspecto similar pero mucho más grande. Tírale fuera de la plataforma también y así conseguirás la **segunda estrella**.



## *EL PUZLE DE LAS 8 MONEDAS*

Desde el inicio de la fase tienes que avanzar por el único camino existente hasta ver frente a ti un volcán.



Desde ahí ve a la izquierda y tras pasar un puente levadizo llegarás a un lugar en el que hay un **puzzle gigante de Bowser**.

Sobre ese puzzle están las **8 monedas rojas** del nivel, y tienes que cogerlas todas para conseguir la **tercera estrella**.



## *¡TRONCO, CÓMO QUEMA!*

Desde el inicio de la fase tienes que avanzar por el único camino existente hasta ver frente a ti un volcán.



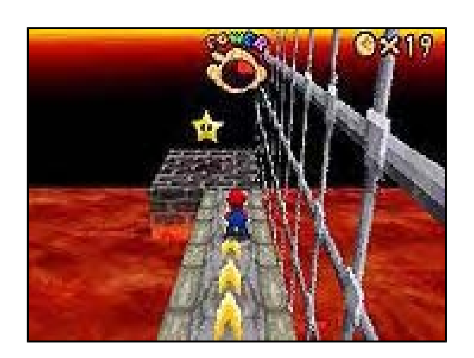
A partir de ahí tienes que ir a la derecha y seguir avanzando siempre en esa dirección hasta llegar a una plataforma octogonal con dos **Broncos** encima y una plataforma metálica sobre la lava a uno de sus lados (el derecho según llegas)



Súbete en ella y una vez al otro lado encontrarás un gran cilindro de madera que se encuentra tumbado sobre 2 raíles.



Tienes que subirte al cilindro, correr hacia la derecha, para hacer que vaya rodando hacia la izquierda, y al final bajarte de él cuando logres que llegue al final de los raíles. Así podrás llegar hasta donde se encuentra la **cuarta estrella**.



## *EN EL CORAZÓN DEL VOLCÁN*

Desde el inicio de la fase tienes que avanzar por el único camino existente hasta ver frente a ti un volcán. Tienes que meterte dentro de él por su cráter y así podrás entrar en su interior.



Una vez allí verás 2 posibles caminos: uno te llevará hacia arriba por un camino que va bordeando el cráter, y otro que también te llevará hacia arriba, pero ahora por medio de plataformas móviles y mástiles.



Sigue el primero de ellos (el que va bordeando el cráter) y al final, arriba del todo encontrarás la **quinta estrella**.



## *ESCALADA EN EL VOLCÁN*

Desde el inicio de la fase tienes que avanzar por el único camino existente hasta ver frente a ti un volcán. Tienes que meterte dentro de él por su cráter y así podrás entrar en su interior.



Una vez allí verás 2 posibles caminos: uno te llevará hacia arriba por un camino que va bordeando el cráter (hacia la quinta estrella), y otro que también te llevará hacia arriba, pero ahora por medio de plataformas móviles y mástiles.



Sigue el segundo de ellos (el de las plataformas móviles) y al final, arriba del todo encontrarás la **sexta estrella**.



## *ESTRELLAS DE PLATA INCANDESCENTES*

Mira el mapa de la pantalla inferior y verás **5 Estrellas de Plata** señaladas en él. Coge las cinco y de esta manera harás aparecer la **séptima estrella**.



Se recomienda ir de una a otra usando un **Caparazón Koopa** que hay cerca del inicio.













## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*

Recoge todas las monedas que hay sobre las plataformas.



Colócate sobre el puzzle de Bowser y si estás sobre el un rato aparecerán 15 monedas amarillas.

Si entras iluminando la quinta estrella, encontrarás casi al inicio de la fase un bloque amarillo que contiene un **Caparazón Koopa** (aparece junto al bloque negro). Úsalo para avanzar sobre la lava recogiendo todas las monedas que encuentres.



Dentro del volcán que está en el centro de la plataforma giratoria encontrarás más monedas.

## ¿CÓMO ENTRAR EN ARENAS ARDIENTES?

Baja al **Sótano** (para lo que necesitas la **Llave del Sótano**), ponte frente al cuadro de la llama roja que supone la entrada a la **Tierra del fuego** y luego ve por el pasillo que sale a mano izquierda hasta el final.



Verás como el pasillo acaba en una pared. Pues bien, si saltas contra ella para intentar atravesarla entrarás a la octava fase del juego: **Arenas ardientes**.



## *EN LAS GARRAS DEL PAJARRACO*

En esta fase encontrarás un **gran cóndor** volando cerca de la gran pirámide que hay en el centro. Si te fijas verás que el cóndor lleva una estrella agarrada en sus patas, por lo que deberás golpearle para quitársela.



Puedes hacerlo de dos maneras: una es "Volando" y chocándote contra él, para lo que necesitarás a **Mario** y los **Bloques ?** rojos, y otra es subiéndote a la columna más cercana al cóndor y desde ahí saltar hacia él. De cualquiera de esas formas podrás quitarle la estrella, la cual se irá volando al otro lado de la pirámide.



Ve hasta allí y así podrás coger la **primera estrella** del nivel (se recomienda hacerlo "Volando")



## *EN LO ALTO DE LA PIRÁMIDE*

Nada mas empezar el nivel ve de frente hasta llegar a un techado de piedra que tiene encima dos bloques: uno amarillo con admiración y un **Bloque ?** rojo (si es que estos últimos los tienes activados, claro)



Sube ahí arriba (con un salto lateral, por ejemplo) y verás que dentro del amarillo hay un **Caparazón Koopa**, para usar a modo de monopatín, y que dentro del rojo hay una **pluma**, para "Volar" con **Mario** (si es que vas con él). Usa lo que más te guste (yo prefiero la pluma) así podrás dirigirte a lo alto de la pirámide, lugar donde encontrarás la **segunda estrella**.



## *EL SECRETO DE LA PIRÁMIDE*

Dirígete a la pirámide que hay en esta fase de la misma manera que hiciste para coger la segunda estrella. Justo debajo del hueco donde estaba, en la parte baja, encontrarás una puerta para entrar a su interior.



Una vez dentro dirígete al punto más alto de la pirámide y allí encontrarás la **tercera estrella**.



El camino está plagado de obstáculos y adversidades, pero llegar es una pura cuestión de práctica y habilidad.



## *CORONA LOS CUATRO PILARES*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario y haber activado el Interruptor ?**

En esta fase hay **cuatro columnas** rodeando a la gran pirámide. Tienes que pisar la cima de las cuatro y al hacerlo la cúspide de la pirámide explotará, dejando a la vista un agujero por el que debes meterte.



La forma más fácil del pisar las columnas es llegar a ellas "Volando" con **Mario** gracias a las **plumas** que hay en los **Bloques ?** rojos.

Una vez abierto el agujero de la cima también es aconsejable llegar a él "Volando".



Al entrar en la pirámide aparecerás sobre una plataforma cuadrada que irá descendiendo hasta ponerse a la altura de una construcción rectangular que hay en el centro de la pirámide. Allí verás una abertura bloqueada por unos ladrillos. Golpéalos para romperlos y métete dentro para encontrar dos grandes **manos de piedra**.



Para acabar con ellas debes golpearlas cuando veas que en su palma aparece un ojo. Golpeando tres veces a cada una lograrás derrotarlas, consiguiendo así la **cuarta estrella**.



## *INTERRUPTOR ENTRE CAJONES*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**.

Ve a la parte de la fase en la que hay unos grandes cubos móviles, y una vez allí dirígete a la esquina del fondo a la derecha. Allí verás un **Bloque ?** rojo y un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**.



Rompe este último y bajo él encontrarás un interruptor amarillo en el suelo con forma de estrella. Písalo y ve corriendo a un pequeño oasis que en hay en una esquina del nivel, lugar donde encontrarás una urna de cristal suspendida en el aire. Dentro podrás coger la **quinta estrella** siempre y cuando todavía dure el efecto del interruptor.



## *LABERINTO DE LA PIRÁMIDE*

Para lograr esta estrella has de entrar en la pirámide de la misma manera que en la tercera estrella (preferiblemente con **Luigi**). Una vez dentro tienes que encontrar **5 Estrellas de Plata**, y así harás aparecer la **sexta estrella**.



Dos de ellas se encuentran sobre una especie de canal elevado por el que discurre arena, mientras que las otras tres están sobre dos pequeñas plataformas aéreas. Para llegar a ellas tienes que ir al lugar más elevado del interior de la pirámide (donde se conseguía la tercera estrella) y una vez allí dejarte caer sobre las plataformas.







## *8 MONEDAS ROJAS EN VUELO LIBRE*

Para conseguir esta estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí (preferiblemente con **Mario** y tras haber activado el **Interruptor ?**

Si hablas con la **bomba rosa** que hay sobre el techado de piedra que hay a la derecha de la gran pirámide veras la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




La **primera** de ellas la tienes muy cerca del punto donde empieza la fase. Nada mas comenzar da un giro de 180º y avanza hasta el final del nivel.



La **segunda** está bajo el techado de piedra que hay a la derecha de la gran pirámide (dentro de un **Bloque de Ladrillo**)



La **tercera** la verás en la parte de la fase en la que hay unos grandes cubos móviles.



La **cuarta** está en el pequeño oasis en el que aparece la quinta estrella.



## *8 MONEDAS ROJAS EN VUELO LIBRE*

La **quinta**, **sexta**, **séptima** y **octava** las encontrarás entre las cuatro columnas que hay rodeando a la gran pirámide. La forma más fácil de cogerlas es "Volando" con **Mario** gracias a las **plumas** que hay en los **Bloques ?** rojos.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **séptima estrella** justo al lado de la **bomba rosa**.



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*



Para completar las 100 monedas de esta fase tendrás que destruir a los enemigos que encuentres, sobre todo a unos enemigos formados por bolas con pinchos, ya que te darán una moneda azul cada uno.



Dentro de la pirámide encontrarás el interruptor azul y si lo pisas usando el "salto bomba" aparecerán cuatro monedas azules.

## *¿CÓMO ENTRAR AL GRAN MUELLE?*

Baja al **Sótano** (para lo que necesitas la **Llave del Sótano**) y a mano izquierda encontrarás una puerta mucho más grande que el resto con el dibujo de una estrella gigante. Si vas con **Mario** y tienes un mínimo de **30 estrellas** podrás abrirla.



La primera vez que entres sólo encontrarás una pared vertical de agua azul. Salta contra ella para intentar atravesarla y de esta manera entrarás a la novena fase del juego: **Gran muelle**.



**NOTA**. Una vez tengas la primera estrella de esta fase la pared de agua se moverá un poco hacia atrás, dejando a la vista un pozo que te lleva al segundo nivel de **Bowser: Bowser en la lava**.

Para volver a entrar a la novena fase hazlo igual que antes, es decir salta contra la pared de agua.



**NOTA 2**. En este nivel hay una zona en la que hay un submarino, el cual desaparecerá a partir del momento que derrotes al **Bowser** del **Sótano**.



## *SOBRE EL SUBMARINO*

Según entres a esta fase caerás en una zona de agua. Bucea hacia el fondo y métete por el conducto que puede verse en una de las paredes, el cual te llevará a otra zona de la fase mucho más amplia.




Allí encontrarás un gran submarino flotando en la superficie, y sobre él verás la **primera estrella**.
Pisa el botón rojo que hay a uno de sus lados para hacer unos suelos enladrillados y úsalos para alcanzar la cubierta del submarino.




**NOTA**. El submarino de esa zona siempre estará ahí sea cual sea la estrella que estés buscando. Eso será así hasta que derrotes al **Bowser del Sótano**, momento a partir del cual el submarino desaparecerá, no volviendo a aparecer nunca mas.

## *COFRES EN LA CORRIENTE*

Según entres en la fase debes bucear hasta el fondo y allí verás **tres cofres** bordeando un gran remolino. Tienes que abrirlos en el orden correcto y así conseguirás la **segunda estrella**.

El primero está junto a una ostra, el segundo cerca del conducto que te lleva a la zona del submarino y el tercero es el que se encuentra más cerca del remolino.




Has que tener mucho cuidado con el remolino, ya que los cofres se encuentran muy cerca y puedes ser engullido por él. Si esto ocurre perderás una vida.



## *MONEDAS ROJAS, POSTE A POSTE*

**Para conseguir esta estrella tienes que coger las 8 monedas rojas que hay aquí, pero para lograrlo necesitas haber derrotado antes al Bowser del Sótano a fin de que el submarino de este nivel se haya ido. Mientras permanezca en la fase no podrás cogerla.**

Si ya no está ve a la zona donde estaba antes y verás que por la parte alta de esa zona han aparecido unas barras verticales móviles. Tienes que saltar de una a otra y así podrás coger las 8 monedas rojas.





Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **tercera estrella**.



## *ATRAVESANDO LA CORRIENTE*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario y haber activado el Interruptor ?**

Ve a la zona del submarino (da igual si está o no) y en el fondo verás una rejilla de la que sale una corriente ascendente y unos anillos azulados.




Debes pasar por el interior de **cinco** de esos anillos de manera continuada, y así harás aparecer la **cuarta estrella**, pero como ésta aparecerá dentro de la corriente ascendente no podrás cogerla a no ser que vayas como "Wario de Metal", cosa que lograrás gracias a un **Bloque ?** rojo que hay por allí.



## *SURFEANDO EN UN CAPARAZÓN*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**.

Nada mas caer en la fase nada por la superficie hasta una pequeña playa en la que hay un **Bloque !** amarillo y tres **Bloques de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**.



Golpea primero los bloques enladrillados para romperlos y bajo uno de ellos encontrarás un interruptor amarillo en el suelo con forma de estrella. Písalo para hacer aparecer la **quinta estrella** al otro lado del agua y ve a por ella antes de que el efecto del interruptor termine.

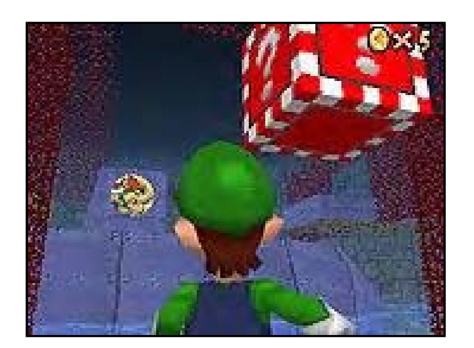
Puesto que el tiempo está demasiado justo para ir nadando hazlo usando un **Caparazón Koopa** que hay dentro del **Bloque !** amarillo.



## *DENTRO DE LA JAULA*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Luigi y haber activado el Interruptor ?**

Ve a la zona del submarino y una vez allí verás que a uno de los lados de la fase hay un **Bloque ?** rojo.



Golpéalo para conseguir una **Flor de Poder** con la que **Luigi** podrá volverse "Invisible" durante un tiempo, y ve de esa forma a una reja que hay bajo el agua, tras la que puede verse la **sexta estrella**. Si todavía conservas el efecto de la flor podrás atravesarla, pudiendo coger así la estrella.



## *TRAS LA ESTELA DE LA MANTA*

Una vez tengas la primera estrella de este nivel verás que en el principio de la fase aparece una gran **manta marina**, la cual va dejando tras ella unos anillos azulados.



Síguela y pasa por **cinco** de esos anillos de manera continuada. Así aparecerá la **séptima estrella**.



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*

Conseguir las 100 monedas de esta fase no es demasiado complicado ya que hay muchas bajo del agua formado anillos.



En la segunda parte, donde está el submarino, hay un interruptor azul que hace aparecer varias monedas azules (para llegar hasta él tendrás que romper el bloque rojo para "Flotar")



## *BOWSER EN LA LAVA*

Baja al **Sótano** (para lo que necesitas la **Llave del Sótano**) y a mano izquierda encontrarás una puerta mucho más grande que el resto con el dibujo de una estrella gigante. Si vas con **Mario** y tienes un mínimo de **30 estrellas** podrás abrirla.



La primera vez que entres sólo encontrarás una pared vertical de agua azul. Salta contra ella para intentar atravesarla y de esta manera entrarás a la novena fase del juego: **Gran muelle**.



Entra en esa fase, consigue la primera estrella y sal de ella. Al hacerlo verás que la pared de agua se moverá un poco hacia atrás dejando a la vista un pozo que te lleva al segundo nivel de **Bowser: Bowser en la lava**.



En esta fase puedes encontrar la **Llave** para subir al **Primer Piso** del castillo y dos **estrellas secretas**.

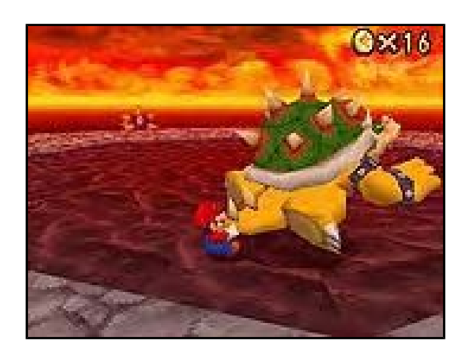
Se trata de un nivel bastante complicado debido al gran número de plataformas móviles, chorros de fuego, lava y obstáculos que hay, pero el camino está claro y no tiene pérdida. Únicamente hace falta una buena dosis de habilidad y práctica.

Al final del recorrido encontrarás una especie de embudo por el que te debes meter para caer frente a **Bowser** por segunda vez.



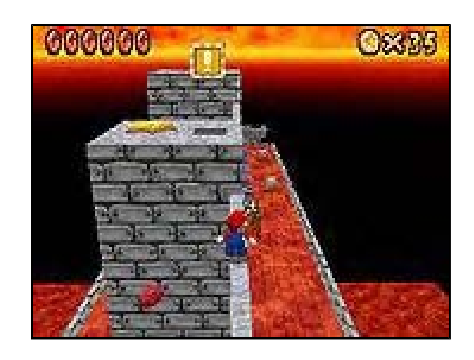
## *BOWSER EN LA LAVA*

El enfrentamiento tendrá lugar en una enorme plataforma circular que tiene en sus bordes unas bolas negras con pinchos. Para derrotarle tienes que cogerle de la cola (***botón A***), hacerlo girar (con giros de 360º en el mando) y luego soltarle frente a una de las bolas negras con pinchos. Si logras que choque contra una le derrotarás, consiguiendo así la **Llave que abre el Primer Piso**, pero si le tiras fuera volverá de un salto, con lo que no lograrás nada.



Para encontrar una de las estrellas secretas debes hacer lo siguiente.

Entra en la fase con cualquier personaje y ve al final del recorrido. Allí, sobre el último poste que sube y baja que hay en el nivel (que tiene encima la última moneda roja), hay una plataforma elevada de piedra con un interruptor amarillo en el suelo con forma de estrella.



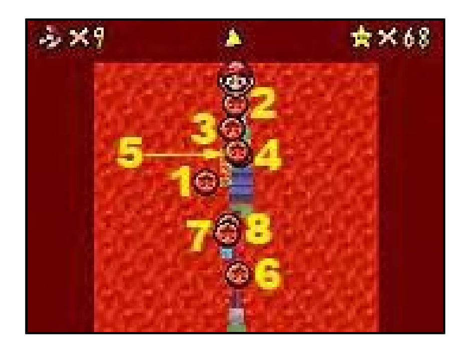
Písalo para hacer aparecer una estrella al otro lado del nivel y ve hasta ella sin tardar demasiado, ya que el efecto del interruptor es limitado. Así encontrarás una de las **estrellas secretas** (en una especie de urna de cristal)



Para conseguir la otra estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

Si hablas con la **bomba rosa** que hay al otro lado del punto donde comienzas la fase te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.

## *BOWSER EN LA LAVA*




La **primera** está poco antes del primer corazón que te recarga energía, subiendo por un camino formado por rejas amarillas que no lleva a ninguna parte.




La **segunda** está frente a la **bomba rosa**, sobre un suelo que se inclina al pisarlo.




La **tercera** la encontrarás dentro de una zona enrejada que hay poco después de la moneda anterior.




La **cuarta** la encontrarás bajo el ascensor que hay al lado de la moneda anterior.




La **quinta** está en una plataforma que hay al lado de una pirámide azul.



## *BOWSER EN LA LAVA*

La **sexta** está sobre unas rampas que hay en uno de los extremos del nivel, las cuales suben y bajan.



La **séptima** la encontrarás frente a un surtidor de fuego que hay en la última zona de suelos que entran y salen de la lava.



La **octava** la encontrarás casi al final, sobre el último poste que sube y baja que hay en la fase.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la otra **estrella secreta** de este nivel.



## *TRAS LA CASCADA*

**Para conseguir las dos estrellas que hay en este nivel necesitas a Mario, a Wario y haber activado el Interruptor ?**

Ve al **lago subterráneo** donde conseguiste la primera estrella de la sexta fase: **Cueva del Laberinto**. Una vez allí métete en el lago y súbete en la espalda del dinosaurio que encontrarás nadando por ahí.




Haz un "salto bomba" para hacer que agache la cabeza y luego ponte sobre ella. A partir de ese momento podrás dirigir al dinosaurio mirando hacia donde quieras que vaya.




Dirígelo a una puerta doble elevada que hay a uno de los lados del lago y tras ella verás otra charca de metal líquido que te introducirá en la fase de bonus: **Tras la Cascada**.




Dentro de este nivel puedes conseguir dos **estrellas secretas**: una como **Mario** y otra como **Wario**.

Para conseguir la primera de ellas avanza por el pasillo inicial y cuando se divida en dos ve hacia la izquierda (a la derecha hay una cascada que te lleva al exterior del castillo). Ve hasta el fondo del todo y al final encontrarás un **Bloque ?** rojo. Golpéalo para conseguir una **Flor de Poder** y así podrás "Flotar" con **Mario**, pudiendo así alcanzar la **estrella secreta** que hay sobre el bloque.



## *TRAS LA CASCADA*

Para conseguir la otra estrella secreta necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí, cosa que sólo puede hacer **Wario**.

Las que están fuera del agua no plantean problema alguno, pero para coger las que están sumergidas necesitas ir como "Wario de Metal" para que la corriente no te arrastre.

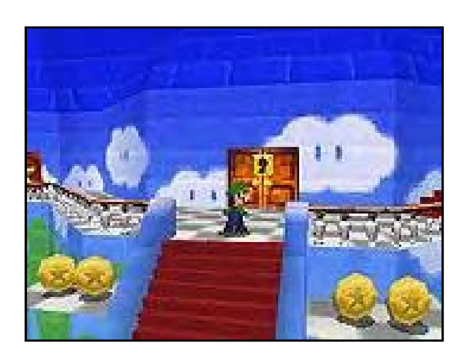



Golpea los **Bloques ?** rojos que hay en el nivel para conseguir una **Flor de Poder** con la que podrás convertirte.



## *¿CÓMO ENTRAR AL PAÍS DE NIEVE?*

Ve al vestíbulo del castillo, sube unas escaleras y abre la gran puerta con cerradura que hay arriba con la **Llave del Primer Piso**. De esta manera podrás subir al **Primer Piso** del castillo.



Una vez allí encontrarás una sala circular con varios cuadros, unas escaleras que suben al **Segundo Piso** y una puerta a cada lado.



Entra por la que hay al este y tras ella encontrarás una sala que tiene un gran espejo a lo largo de toda la pared del fondo.



Fíjate en la pared de la izquierda y verás que no hay nada, pero si miras su reflejo en el espejo descubrirás que él hay un cuadro de un muñeco de nieve. Salta entonces contra la pared para intentar atravesarla y de esta manera entrarás a la décima fase del juego: **País de nieve**.



## *SOBRE LA CABEZA DEL MUÑECO*

En el centro de este nivel hay un muñeco de nieve gigantesco al que debes subir. Para llegar a él tienes que empezar la ascensión por una plataforma por la que se deslizan unas barreras triangulares móviles.



Luego avanza por el único camino posible y así llegarás a una pasarela de hielo, situada frente a la cara del muñeco de nieve gigante, por la que se mueve un gran pingüino.



Si intentas cruzar andando el muñeco de nieve gigante soplará y te hará caer (haciendo que pierdas la gorra), así que para pasar tendrás que andar junto al pingüino (por el lado contrario a la cara de muñeco de nieve) para que te proteja del viento.



Al final encontrarás la **primera estrella** sobre la cabeza del muñeco. Tendrás que hacer un "Doble mortal hacia atrás" para llegar.



## *EL DUELO DEL HIELO*

En esta fase hay una plataforma de hielo con un gran enemigo azul encima (no tiene perdida, se encuentra en la parte trasera del muñeco de nieve)



Para conseguir la **segunda estrella** tienes que sacar al enemigo fuera de la plataforma a base de golpes. En cuanto logres sacarle aunque sea una sola vez la obtendrás.



## *LA OBRA DE HIELO DEL GRAN YOSHI*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Yoshi**.

Nada mas empezar el nivel ve a la derecha para encontrarte con un **Bloque ?** rojo. Golpéalo y así conseguirás una **Flor de Poder** con la cual **Yoshi** podrá escupir fuego temporalmente.



Antes de que acabe el efecto dirígete a unos bloques de hielo que hay muy cerca del nivel y así verás que dentro de uno de ellos hay una estrella. Descongélalo con el fuego y así podrás lograr la **tercera estrella**.



## *MÁS ALLÁ DEL LAGO HELADO*

Para coger esta estrella tienes que dirigirte hacia una plataforma por la que se deslizan unas barreras triangulares móviles (por donde se empieza la ascensión al muñeco de nieve gigante de la primera estrella)



Según llegues allí verás que a la derecha hay una zona de agua con dos enemigos dentro con forma de flor.



Salta contra uno de esos enemigos para poder planear y de esta forma podrás atravesar la zona de agua y llegar al otro lado, lugar donde encontrarás dos **Bloques !** amarillos: en uno de ellos encontrarás un **Caparazón Koopa** y en el otro la **cuarta estrella**.



## *SURFEANDO EN BUSCA DE PLATA*

Según entres a esta fase buscando la quinta estrella verás como automáticamente aparecen cinco **Estrellas de Plata** señaladas en el mapa de la pantalla inferior.



Coge las cinco (usando el **Caparazón Koopa** que hay junto a la cuarta estrella es más fácil) y así aparecerá la **quinta estrella**.













## *EN EL IGLÚ*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Luigi y haber activado el Interruptor ?**

Ve a donde conseguiste la cuarta estrella, lugar donde encontrarás dos **Bloques !** amarillos. En uno de ellos encontrarás un **Caparazón Koopa** que tienes que usar a modo de monopatín.



Después sube con él por una rampa que hay a la izquierda de la plataforma por la que se deslizan unas barreras triangulares móviles.



Arriba encontrarás un pequeño iglú, al cual te debes meter gateando (manteniendo pulsado el ***botón R***)



Nada mas entrar en el iglú verás unas rejas en el suelo con una estrella debajo. Ve hasta un **Bloque ?** rojo que hay al fondo, golpéalo para conseguir una **Flor de Poder** con la que **Luigi** podrá volverse "Invisible" durante un tiempo y vuelve a las rejas de la entrada. Así podrás atravesarlas y coger la **sexta estrella**.



## *MONEDAS ROJAS EN EL IGLÚ*

Ve al iglú donde conseguiste la sexta estrella y dentro encontrarás las **8 monedas rojas** de este nivel. Puesto que se trata de un espacio bastante reducido no tendrás mayores problemas en encontrarlas todas, ya que no hay ninguna que esté especialmente escondida.



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*



El mejor personaje para conseguir las 100 monedas en **Luigi**.

Los enemigos con forma de flor te dan tres monedas al destruirlos, destruyendo a los muñecos de nieve corriendo a su alrededor te darán otras tres monedas y los enemigos que están disfrazados de monedas te darán cinco tras destruirlos.



Dentro del iglú, donde están las monedas rojas, encontrarás gran cantidad de monedas.

## *¿CÓMO ENTRAR A LA CIUDAD ESPONJA?*

Sube al **Primer Piso** del castillo (para lo que necesitas la **Llave del Primer Piso**) y justo enfrente de la puerta por la que llegas a esa planta encontrarás un cuadro con el dibujo de una especie de araña. Salta contra él para intentar atravesarlo y de esta manera entrarás a la undécima fase del juego: **Ciudad esponja**.



Esta fase esta dividida en dos partes y el nivel del agua de ambas puede subir o bajar tocando unos rombos de colores.

Cada vez que toques uno el nivel subirá o bajará hasta llegar a su altura. En total hay cinco rombos en la parte inicial (por lo que habrá cinco niveles posibles), y dos rombos en la otra parte.




Pero eso no es todo. El nivel inicial del agua también dependerá de la altura a la que entres al cuadro. Cuanto más alto saltes más alto estará el nivel y viceversa.

## *¡MOJANDO PLATAFORMAS!*

Para coger esta estrella coloca el nivel del agua en su segunda altura empezando a contar por la más alta (por medio de los rombos de colores)



Luego ve al punto donde la pantalla inferior te muestra la localización de la estrella y allí verás unos bloques con flechas que se mueven en la dirección a la que apuntan y un **Bloque !** amarillo.

Usa los de las flechas para llegar al amarillo y dentro encontrarás la **primera estrella**.



## *EN LO MÁS ALTO DE LA CIUDAD*

Para alcanzar esta estrella debes dirigirte al punto más elevado de la parte inicial de la fase: una plataforma cuadrada situada frente a una giratoria. Allí encontrarás la **segunda estrella**.




La forma más fácil de llegar allí es con el agua en su nivel más alto.

## *LOS 5 NÚMEROS SECRETOS*

Esta estrella aparece al encontrar **cinco puntos** ocultos que hay en la parte inicial del nivel. El orden recomendado es el siguiente.

Con el agua en su nivel más bajo ve a un bloque metálico que hay en el suelo, cerca de la primera estrella. Empújalo hasta ponerlo bajo un **Bloque !** amarillo que hay cerca y así descubrirás uno de los puntos secretos. Golpea dicho bloque para hacer aparecer otro de los puntos.



Incrustado en una pared cercana a los puntos anteriores encontrarás otro bloque metálico. Empújalo hacia dentro para incrustarlo aún más y así descubrirás otro de los puntos secretos.



Pon ahora el nivel del agua en su tercera altura empezando a contar por la más alta, y ve a la parte superior de la fase. Por allí encontrarás un interruptor rojo en el suelo que al pisarlo hace aparecer unas escaleras que te lleven a lo alto de una estructura metálica (dentro de la cual verás la cuarta estrella). Allí encontrarás un **Bloque !** amarillo y dentro otro punto secreto.



Cerca del interruptor rojo que usaste en el punto anterior verás una pequeña torre con un cartel. En lo alto encontrarás un nuevo **Bloque !** amarillo y golpeándolo descubrirás el último de los puntos secretos. Así conseguirás la **tercera estrella**.



## *ASCENSOR EXPRESO: ¡DATE PRISA!*

Con el nivel de agua en su posición más baja dirígete al **Bloque !** amarillo que hay sobre la estructura metálica donde estaba el cuarto de los puntos secretos de la tercera estrella (para subir hasta ahí tendrás que dejar que te lancen hacia arriba unos enemigos mecánicos que llevan unas bandejas en las manos)



Una vez allí verás que a uno de sus lados hay una plataforma de madera que al pisarla desciende hasta abajo del todo, lugar donde hay un hueco en las rejas por el que puedes meterte.



Cuando llegues allí bájate de la plataforma, pasa al interior de la estructura metálica por dicho hueco y vuelve a subir a la plataforma de madera pero ahora por dentro. Si lo consigues la plataforma volverá a elevarse y así podrás coger la estrella que hay arriba del todo.

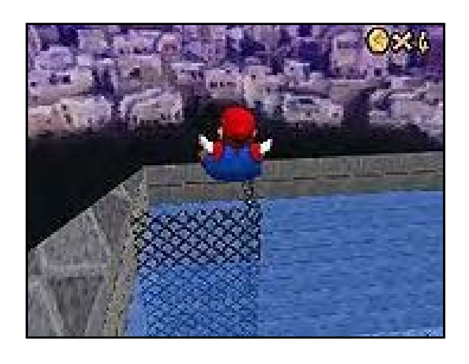
Para ganar tiempo y así poder subir más fácilmente a la plataforma que está dentro de la estructura metálica, puedes tirarte de la plataforma que baja antes de que realice su recorrido descendente completo.



## *EL ROJO BRILLO DE LA CIUDAD*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario, Luigi y coger las 8 monedas rojas que hay en la otra parte de la fase: un pueblo inundado**.

Para acceder a esa otra parte tienes que meterte por unas rejas muy altas que hay en una de las esquinas del nivel. Puedes hacerlo usando un **cañón**, poniendo el agua en su nivel más alto a base de entrar al nivel saltando muy alto en el cuadro de entrada, o "Flotando" con **Mario** gracias a un **Bloque ?** rojo.



Una vez tras las rejas sigue el único camino posible (buceando) y así llegarás a un pueblo inundado. Sube a la superficie y sobre una pequeña plataforma encontrarás a la **bomba rosa** que te muestra la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior (todas en esta parte del nivel)

Coloca el nivel del agua en su nivel más bajo usando un rombo que hay en una de las esquinas (no tiene pérdida) y comienza la búsqueda.




La **primera** está dentro de un **Bloque de Ladrillo** que hay a uno de los lados de la plaza central.



Para la **segunda** necesitas ir como **Luigi** (hay una **gorra verde** por allí para convertirte en él) al tejado de una especie de iglesia que hay muy cerca de la moneda anterior.



## *EL ROJO BRILLO DE LA CIUDAD*

La **tercera** se encuentra en un **Bloque de Ladrillo** que hay en el tejado de una de las casas. Para llegar ahí pisa un interruptor rojo que hay cerca del rombo que baja el nivel del agua y así aparecerá un apoyo para subir a dicho tejado.




La **cuarta** está en otro **Bloque de Ladrillo** que hay en el tejado de una casa que hay cerca de la moneda anterior. Para llegar tendrás que hacer un "triple salto"




La **quinta** y la **sexta** están en sendos **Bloques de Ladrillo** que hay sobre el muro que rodea la plaza de la ciudad.




La **séptima** y la **octava** están en unos bloques que hay los tejados de las casas que hay a la derecha de la iglesia. Para subir pisa el interruptor que usaste en la tercera moneda para crear una escalera.




Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **quinta estrella** en la iglesia del pueblo.



## *EN LA PARTE BAJA DE LA CIUDAD*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Luigi y haber activado el Interruptor ?**

Ve a la segunda parte de la fase (donde conseguiste la quinta estrella) y una vez allí baja el nivel del agua. Luego golpea un **Bloque ?** rojo que hay a la derecha de la iglesia, para conseguir una **Flor de Poder** con la que **Luigi** podrá volverse "Invisible" durante un tiempo, y después ve corriendo a la esquina que hay al otro lado, lugar donde encontrarás unas rejas. Así podrás atravesarlas y meterte detrás.



Una vez dentro sube a lo alto de una estructura de piedra que hay en la esquina y arriba encontrarás la **sexta estrella**.



## *LA PLATA MOJADA*

Según entres a esta fase buscando la séptima estrella verás como automáticamente aparecen cinco **Estrellas de Plata** señaladas en el mapa de la pantalla inferior.







Coge las cinco (empieza con el nivel del agua abajo del todo) y así aparecerá la **séptima estrella**.









## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*




Para conseguir las monedas fácilmente tendrás que entrar en la fase con el agua en el nivel más bajo y manejando a **Mario**.

Destruyendo a cada araña conseguirás tres monedas. Rompiendo cada bloque rojo conseguirás otras tres monedas.




Después pisa el interruptor azul que está sobre una de las plataformas más bajas para que aparezcan seis monedas azules.

Si te faltan monedas para completar las 100 ve a la ciudad inundada (usando el cañón o "Flotando" para llegar al otro lado de la reja que hay en una de las esquinas)

## *¿CÓMO ENTRAR A LA MONTAÑA ESCARPADA?*

Sube al **Primer Piso** del castillo (para lo que necesitas la **Llave del Primer Piso**) y allí encontrarás una sala circular con varios cuadros y dos **Toad**. Dirígete al que está al sur y verás que frente a él hay un cuadro con el dibujo de unas setas y una montaña.



Salta contra el cuadro como para intentar atravesarlo y de esta manera entrarás a la duodécima fase del juego: **Montaña escarpada**.



## *ESCALA LA MONTAÑA*

Esta fase transcurre alrededor de una montaña. Tienes que seguir el camino que asciende hasta la cima, y arriba del todo encontrarás la **primera estrella**.

Se trata de un nivel bastante complicado debido al gran número de rodillos giratorios, obstáculos, enemigos y saltos complicados que hay que hacer, pero el camino está claro y no tiene pérdida. Únicamente hace falta una buena dosis de habilidad y práctica.




Sólo hay un punto que puede plantear alguna dificultad, y es cuando al llegar a una cascada el camino se corta. Para seguir tendrás que dar un "salto de longitud".

**NOTA**. En esta fase puedes perder la gorra de dos maneras diferentes. Una es cogiendo a un mono, en cuyo caso la podrás recuperar volviéndole a coger, y otra es al soplarte una nube. En ese caso la gorra irá a parar al inicio de la fase o al mono.



### *EL MISTERIO DE LA JAULA DEL MONO*

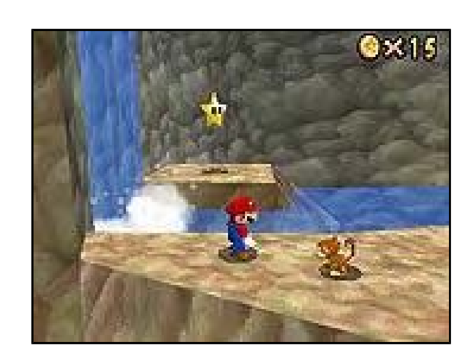
Ve a la cima de la montaña (donde conseguiste la primera estrella) y allí te encontrarás con un mono.



Tienes que agarrarle para hablar con él y una vez le sueltes debes seguirle hasta llegar frente a una catarata que tienen delante una jaula con una estrella.



Allí habla con el mono otra vez y al hacerlo verás como salta sobre la jaula y la tira, cayendo cataratas abajo hasta el lugar donde se encontraba el mono inicialmente. Así podrás coger la **segunda estrella**.



## *MONEDAS ROJAS EN LOS SOMBREROS*

Para conseguir esta estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

Si hablas con la **bomba rosa** que hay cerca del inicio te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.



Las **cuatro primeras** las encontrarás sobre unas grandes setas que hay poco después de la **bomba rosa**.



Poco después de dichas setas encontrarás unos agujeros en el suelo de los que salen unos topos tirando piedras.



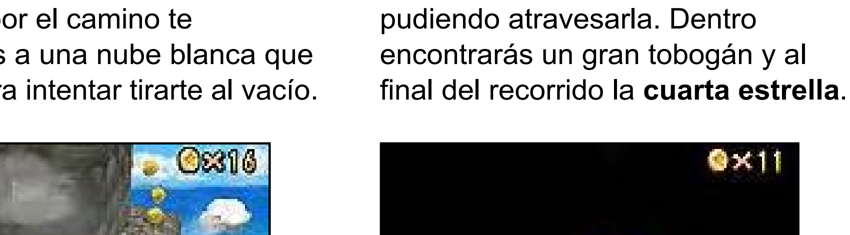
En la pared de la montaña que hay al lado verás unas enredaderas y unas plataformas. Sube por ellas y así encontrarás las **cuatro últimas** monedas.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **tercera estrella** sobre una gran seta que hay cerca de los topos.



## *EL TOBOGÁN MISTERIOSO*



Dirígete a la cima de la montaña (donde conseguiste la primera estrella) y por el camino te encontrarás a una nube blanca que te sopla para intentar tirarte al vacío.



Cerca de ella verás que en una parte de la pared de la montaña hay unas monedas amarillas.



Salta contra esa parte de la pared y así descubrirás que es falsa, pudiendo atravesarla. Dentro encontrarás un gran tobogán y al final del recorrido la **cuarta estrella**.





## *DISPARADO AL CHAMPIÑÓN SOLITARIO*

Para conseguir esta estrella lo primero que debes hacer es abrir el **cañón** de la fase. Para ello ve a ver a la **bomba rosa** que hay cerca del mono que hay a mitad de nivel.



Una vez abierto ve al grupo de grandes setas donde estaban las cuatro primeras monedas rojas, y colócate sobre la más baja de todas.



Al hacerlo te teletransportarás automáticamente a una estrecha repisa que debes seguir hasta llegar al **cañón** que hay al final.



Úsalo para dispararte hacia una gran seta que hay enfrente y allí encontrarás la **quinta estrella**.



## *5 SECRETOS DE LA MONTAÑA*

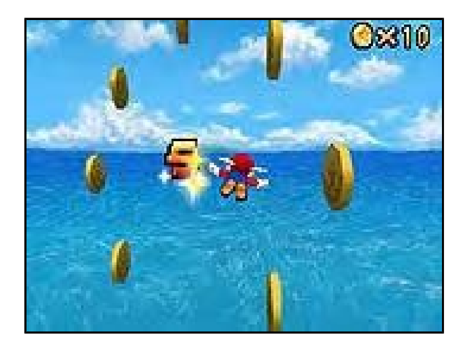
**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario y haber activado el Interruptor ?**

Ve a la cima de la montaña (donde conseguiste la primera estrella) y allí encontrarás un **Bloque ?** rojo.



Golpéalo para encontrar una **pluma** con la que podrás "Volar" temporalmente (gracias a una **gorra alada** que sólo tiene **Mario**) y dirígete "Volando" a unos anillos de monedas que hay por el aire.

El objetivo es pasar por el centro de los cinco anillos existentes, momento en el cual aparecerá la **sexta estrella** sobre la cima de la montaña.





### *DETRÁS DE LA CASCADA*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**.

Dirígete hacia la cima de la montaña y antes de llegar verás una catarata y tras ellas un hueco tapado por un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**.




Ve hasta él, golpéalo para destruirlo y así aparecerá la **séptima estrella**.



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*





En esta fase es bastante complicado conseguir las 100 monedas ya que están muy justas. Es recomendado hacerlo con **Mario**.

Para conseguirlas tendrás que destruir a todos los enemigos, romper la caja que hay al principio (en el camino que baja) y conseguir las monedas rojas.

En la cima encontrarás un **Bloque ?** rojo que contiene la **pluma** con la que **Mario** puede "Volar" para conseguir los anillos de monedas que hay alrededor de la montaña.

También encontrarás monedas en el tobogán que hay atravesando la pared de la montaña que hay junto a una nube que sopla (donde la cuarta estrella)

## *¿CÓMO ENTRAR A LA ISLA CAMBIANTE?*

Sube al **Primer Piso** del castillo (para lo que necesitas la **Llave del Primer Piso**) y allí encontrarás una sala circular con varios cuadros, unas escaleras que suben al **Segundo Piso** y una puerta a cada lado.



Entra por la que hay al oeste y tras ella encontrarás una sala que tiene tres cuadros con el mismo dibujo, pero cada uno de un tamaño diferente.



Salta contra el más grande o el más pequeño como para intentar atravesarlos (el mediano es falso) y de esta manera entrarás a la decimotercera fase del juego: **Isla cambiante**.

La diferencia entre los cuadros es el tamaño general que tendrá nivel. Si entras por el cuadro pequeño todo el nivel tendrá una apariencia muy reducida, mientras que si lo haces por el grande todo se verá gigantesco.






## *SIN MIEDO CONTRA LAS FLORES PIRAÑA*

**Para coger esta estrella necesitas entrar al nivel siendo grande (entrando por el cuadro pequeño de la izquierda)**

Desde el inicio avanza por el único camino posible hasta llegar a una zona en la que hay una tubería verde (tendrás que hacer un "triple salto" para llegar ahí). Métete en ella para cambiar de tamaño y así saldrás otra vez al mismo sitio pero con el personaje mucho más pequeño.




En esa misma zona te aparecerán seis plantas carnívoras (ahora muy grandes). Acaba con todas y así harás aparecer a la **primera estrella**.





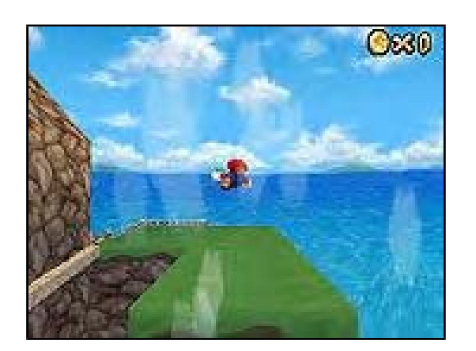


**NOTA**. Clavando una de las estacas que hay por esa zona te aparecerá un **Champiñón**. Gracias a él podrás hacerte muy grande y acabar de forma muy sencilla con las plantas.

## *EN LO ALTO DE LA ISLA GIGANTE*

**Para coger esta estrella necesitas entrar al nivel siendo pequeño (entrando por el cuadro grande de la derecha)**

Al inicio hay una pequeña puerta que te da acceso a una playa. Atraviesa esa zona y cuando llegues al otro extremo del nivel avanza saltando los precipicios que hay con el "salto de longitud".



Luego continúa por un camino por el que bajan rodando unas grandes bolas negras y una vez llegues al punto de donde salen, dirígete hacia la cima de la montaña. Justo antes de llegar encontrarás un **Bloque !** amarillo y dentro hallarás la **segunda estrella**.



## *REVANCHA DE KOOPA EL RÁPIDO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario**.

Ve hacia la cima de la montaña de la misma manera que hiciste para coger la segunda estrella y antes de llegar verás un agujero por el que salen unas **bolas negras** y una **tubería verde**.



Siendo pequeño ve a la derecha del agujero (si no lo eres entra en la tubería para cambiar de tamaño) y al final del camino te encontrarás una gran **tortuga verde** llamada Koopa el Rápido.



Hablando con ella como **Mario** te retará a una carrera cuya meta está junto a otra tubería verde que hay al final del recorrido que hacen las bolas negras al caer por uno de los laterales de la gran montaña. Si llegas a la meta antes que la tortuga conseguirás la **tercera estrella**. Si por el contrario llega ella primero tendrás que repetir la carrera hasta que logres ganar.



### *EL CÓNDOR CLEPTÓMANO*

En esta fase encontrarás un **gran cóndor** volando cerca de la cima de la montaña que hay en el centro. Si te fijas verás que el cóndor lleva una estrella agarrada en sus patas, por lo que deberás golpearle para quitársela.




Tienes que ir hasta allí siendo grande (recuerda que en las tuberías verdes puedes cambiar de tamaño) y cuando logres golpearle aparecerá la **cuarta estrella** sobre una isla aérea. Para llegar a ella ve a la tubería verde donde conseguiste la primera estrella y a su lado encontrarás un botón rojo en el suelo.




Písalo para hacer un camino que va hacia la isla y así podrás cogerla.



### *LAS MONEDAS ROJAS DE FLORUGA*

Esta estrella aparece al coger las **8 monedas rojas** que hay en el interior de la montaña. Para poder llegar ahí tienes que ser pequeño y entrar por una abertura que tiene delante una estrecha plataforma de madera.



La abertura en sí se encuentra en el lado opuesto al lugar por el que bajan rodando unas grandes bolas negras, y si bien existen varias formas de llegar ahí, la más fácil es usando el **Caparazón Koopa** de una tortuga verde que hay en la playa de abajo.

Una vez dentro de la montaña tienes que coger las monedas rojas que hay dentro manejando a **Mario** o a **Luigi**. La mayoría se pueden coger sin problemas, pero hay una sobre una repisa elevada que requiere de saltos especiales tales como "Doble mortal hacia atrás" o "Patada contra la pared" (depende del personaje que lleves).

Cuando logres las 8 monedas aparecerá la **quinta estrella** muy cerca de la moneda más problemática de coger.





### *DALE A FLORUGA UNA LECCIÓN*

Para coger esta estrella tienes que llegar a la cima de la montaña que hay en el centro de la fase siendo grande. Allí encontrarás una pequeña charca de agua.



Una vez allí haz un "salto bomba" para hacer un pequeño agujero por el que se irá el agua y luego ve a una **tubería verde** para hacerte pequeño.

Después regresa a la cima y métete por el agujero que hiciste cuando eras grande. De esa forma entrarás al interior de la montaña.

Allí verás a un gran gusano al que debes derrotar para conseguir la **sexta estrella**. Para ello debes pisarle tres veces en la cabeza.



## *INTERRUPTOR EN LA ISLA*

Ve al interior de la montaña donde conseguiste la quinta estrella, y una vez allí verás un interruptor sobre una plataforma elevada con forma de estrella amarilla.



Písalo para hacer aparecer temporalmente la **séptima estrella** y sube hasta ella usando la "Patada contra la pared" (si vas con **Mario**) o el "Doble mortal hacia atrás" (si vas con **Luigi**)



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*




En esta fase se puede entrar siendo grande o pequeño, dependiendo del cuadro por el que entres.

Si entras siendo pequeño y derrotas a los **Goombas** usando el "salto bomba" te darán una moneda azul cada uno, pero si lo haces usando el salto normal sólo te darán una moneda amarilla.

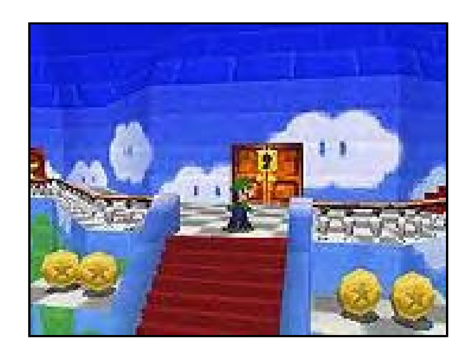



Acabando con las plantas carnívoras gigantes te darán 3 monedas cada una.

En la playa hay una tortuga y si la pisas podrás subir sobre su **Caparazón Koopa**. Cuando vayas sobre el caparazón podrás llegar hasta la pasarela de madera que hay encima y entrar en la cueva donde encontrarás las monedas rojas y el interruptor que hace aparecer las monedas azules.

## *TRAS EL ESPEJO*

Ve al vestíbulo del castillo con **Luigi**, sube unas escaleras y abre la gran puerta con cerradura que hay arriba con la **Llave del Primer Piso**. De esta manera podrás subir al **Primer Piso** del castillo.



Una vez allí encontrarás una sala circular con varios cuadros, unas escaleras que suben al **Segundo Piso** y una puerta a cada lado.



Entra por la que hay al este y tras ella encontrarás una sala que tiene un gran espejo a lo largo de toda la pared del fondo. Si entras allí con **Luigi** encontraras unas **Flores de Poder** sobre unos pedestales, las cuales puedes usar para volver a **Luigi** "Invisible" durante un tiempo.



Usa una de las flores, atraviesa el espejo y detrás encontrarás el cuadro con la cara de **Wario** y una puerta al fondo el todo.



Tras esta última encontrarás una de las **estrellas secretas**.



## *DON TÉMPANO*

En esta fase puedes encontrar la **Llave** para rescatar a **Wario** y además dos **estrellas secretas** (pincha **aquí** para saber cómo entrar)

Avanza por el único camino posible hasta cruzar un abismo sobre una plataforma metálica, tras la cual el camino se dividirá en dos.



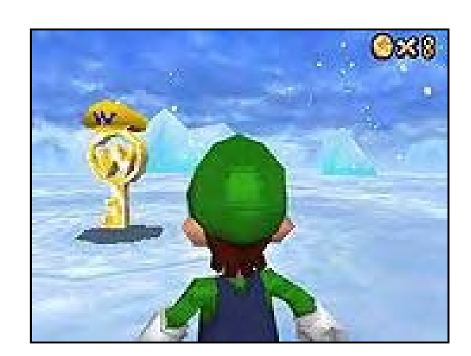
Toma el camino que va hacia la derecha (siguiendo la flecha de un cartel que hay allí) y avanza por el único camino posible, el cual pasa por numerosos bloques de hielo móviles. Al final llegarás a un gran agujero que hay en lo alto de una zona elevada.



Tírate por ahí y así caerás frente a un enemigo de hielo llamado **Don Témpano**, al cual tienes que sacar fuera de la plataforma en la que os encontráis a base de golpes.



Cada vez que le tires fuera volverá de un salto y romperá parte del suelo. En total tienes que sacarle fuera tres veces y de esta manera conseguirás la **Llave de Wario**.



## *DON TÉMPANO*

**Para encontrar una de las estrellas secretas necesitas a Wario y haber activado el Interruptor ?**.

Entra en la fase como **Luigi** (no hay otra manera de entrar) y avanza por el único camino posible hasta llegar a un abismo que tienes que cruzar usando una plataforma metálica. Pero antes de hacerlo ponte una **gorra amarilla** que encontrarás en el suelo para convertirte en **Wario** (la gorra sólo aparecerá si ya tienes rescatado a ese personaje)



Una vez al otro lado verás un **Bloque ?** rojo y que el camino se divide en dos. Golpea el bloque para conseguir una **Flor de Poder** y así podrás convertirte temporalmente en "Wario de Metal". Luego toma el camino de la izquierda y síguelo hasta el final, cosa que podrás hacer sin problemas dado que las corrientes de aire no podrán arrastrarte mientras permanezcas en ese estado.



Al final del camino encontrarás un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**. Dentro encontrarás una de las **estrellas secretas**.



## DON TÉMPANO

Para conseguir la otra estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

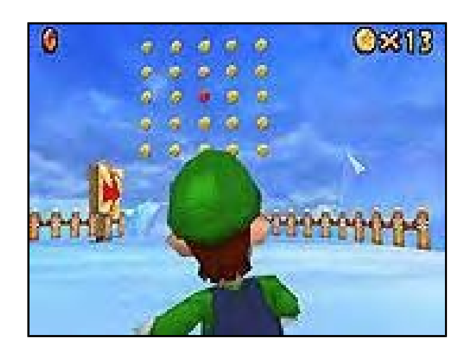
Si hablas con la **bomba rosa** que hay al borde de un lago helado (poco después de tomar la ruta de la derecha cuando el camino se divide en dos) te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.



La **primera** está en el recorrido que hace la plataforma metálica tras la que el camino se divide en dos.



La **segunda** la encontrarás en el aire, rodeada de monedas amarillas, tras tomar el camino de la derecha cuando este se divida en dos. Para cogerla tienes que usar una corriente de aire ascendente que hay justo debajo.



La **tercera** la encontrarás en el lago helado que hay junto a la **bomba rosa** que te muestra la localización de las monedas.



La **cuarta** está en la plataforma siguiente a la moneda anterior, entre unos enemigos negros con cuernos llamados broncos.

## *DON TÉMPANO*



La **quinta** y **sexta** están poco después de la moneda anterior, sobre unos bloques de hielo móviles.



La **séptima** la encontrarás tras unas rejas que hay poco después de las monedas anteriores. Para cogerla sube con **Luigi** por unos bloques de hielo móviles que hay por allí hasta llegar a un **Bloque ?** rojo. Golpéalo para conseguir una **Flor de Poder** con la que **Luigi** podrá volverse "Invisible" durante un tiempo, y después baja y atraviesa las rejas.



Para coger la **octava** moneda tienes que ponerte una **gorra roja** que hay cerca de la moneda anterior para convertirte en **Mario**. Luego usa el **Bloque ?** rojo que usaste antes para "Flotar" y de esta manera podrás llegar a una plataforma cercana inaccesible de otra forma.



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la otra **estrella secreta** de este nivel (junto al lugar donde estaba la **gorra roja**)

## *¿CÓMO ENTRAR AL RELOJ TIC TAC?*

Sube al **Primer Piso** del castillo (para lo que necesitas la **Llave del Primer Piso**) y allí encontrarás una sala circular con varios cuadros y unas escaleras que suben. Ve por estas últimas y arriba verás una puerta más grande de lo normal con el dibujo de una estrella gigante. Si vas con **Mario** y tienes un mínimo de **50 estrellas** podrás abrirla. Así podrás acceder al **Segundo Piso** del castillo.



Una vez en esa planta verás que frente a la puerta por la que llegas ahí hay un gran reloj de pared. Salta contra su esfera como para intentar atravesarla y de esta manera entrarás a la decimocuarta fase del juego: **Reloj tic tac**.

Debes tener en cuenta que dependiendo de la hora que marque el reloj cuando entres, los objetos móviles que hay dentro se comportarán de una manera o de otra.
Si entras con la aguja entre las 11 y las 2 los mecanismos estarán parados. En cambio entre las 2 y pico y las 11 menos algo se moverán de forma normal. Eso sí, cuanto más cerca de las 2 más despacio y cuanto más cerca de las 11 más rápido.



## *LUIGI EN LA JAULA*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Luigi y haber activado el Interruptor ? Además es recomendable entrar al nivel cuando la aguja grande del reloj esté entre las 11 y las 2 para que todos los mecanismos estén parados**.

Desde el inicio avanza por el único camino posible, el cual va ascendiendo por los distintos mecanismos que tiene el reloj. Poco después de pasar una gran aguja horizontal verás una jaula cerrada con la **primera estrella** dentro, la cual de momento no puedes coger.



Después continúa avanzando y enseguida encontrarás un poste por que el debes subir. Una vez arriba sube por los grandes escalones que hay sobre él y por allí encontrarás una jaula cerrada con una estrella en su interior (la quinta) y justo debajo de ella un **Bloque ?** rojo.



Golpea el bloque para conseguir una **Flor de Poder** con la que **Luigi** podrá volverse "Invisible" durante un tiempo, pero cógela saltando hacia la pared del fondo, la cual tiene un 12 dibujado. De esta forma atravesarás el suelo de rejas que hay debajo y caerás dentro de la primera jaula que viste, pudiendo coger así la estrella.



## *EL INTERRUPTOR DEL PÉNDULO*

**Para conseguir esta estrella es recomendable entrar al nivel cuando la aguja grande del reloj esté entre las 11 y las 2 para que todos los mecanismos estén parados**

Avanza por el único camino posible y tras pasar la jaula donde estaba la primera estrella encontrarás un poste por el que debes subir. Una vez arriba encontrarás una plataforma en la que hay un interruptor con forma de estrella amarilla.




Písalo para hacer aparecer la **segunda estrella** y ve hasta ella antes de que el efecto del interruptor termine, ya que es limitado. Dicha estrella está al final del recorrido que va en dirección contraria al poste por el que acabas de subir.



## *UNA MANILLA, POR FAVOR*

**Para conseguir esta estrella debes entrar al nivel cuando la aguja grande del reloj esté entre las 2 y pico y las 11 menos algo para que todos los mecanismos estén en marcha**.

Avanza de manera normal por los distintos mecanismos que tiene el reloj hasta llegar a una **gran aguja** horizontal en movimiento.



En el extremo opuesto verás un hueco en la pared con una estrella, así que debes subirte encima de la gran aguja y esperar a que gire hasta ponerse enfrente. Así podrás coger la **tercera estrella**.



## *PICA A ROCA PICUDA*

**Para conseguir esta estrella debes entrar al nivel cuando la aguja grande del reloj esté entre las 2 y pico y las 11 menos algo para que todos los mecanismos estén en marcha**.

Avanza por el único camino posible y tras pasar la jaula donde estaba la primera estrella encontrarás un poste por el que debes subir. Una vez arriba sube a una plataforma que sube y baja que hay justo encima y después avanza por encima de varias plataformas y cuadrados móviles.



Sigue siempre los caminos que van hacia lo alto del nivel (ya que hay varios caminos posibles), y tras pasar numerosos obstáculos y saltos complicados llegarás a la segunda **gran aguja** horizontal móvil que tiene la fase.



Si te subes en ella y dejas que haga medio giro podrás alcanzar una cinta transportadora que hay al otro lado. Así llegarás hasta un lugar donde hay un gran **bloque de piedra azul** con cara que sube y baja. Tienes que subirte sobre él y así podrás conseguir la **cuarta estrella**, la cual está justo encima del gran bloque.



## *LAS BARRAS Y BARRERAS DEL TIEMPO*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario**. **Además es recomendable entrar al nivel cuando la aguja grande del reloj esté entre las 11 y las 2 para que todos los mecanismos estén parados**.

Primero ve hasta el lugar donde estaba el **Bloque ?** rojo que usaste cuando la primera estrella.




Luego sube por unos escalones que hay al lado y así llegarás a una jaula tapada por un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**. Rómpelo y así podrás entrar a por la **quinta estrella** que hay dentro.



### *PARA EL TIEMPO DE MONEDAS ROJAS*

**Para conseguir esta estrella necesitas coger las 8 monedas rojas que hay aquí. Para ello debes entrar al nivel cuando la aguja grande del reloj esté entre las 11 y las 2 para que todos los mecanismos estén parados**.

Al inicio, al otro lado del camino que sube hacia la parte alta del nivel, encontrarás un grupo de plataformas rectangulares que salen de la pared. Con las plataformas quietas (de otra manera sería imposible, ya que girarían sobre sí mismas) no tendrás ningún problema para coger las 8 monedas rojas que hay sobre ellas. Así podrás conseguir la **sexta estrella**.



### *TIC, TAC, ESTRELLAS DE PLATA*

**Para conseguir esta estrella es recomendable entrar al nivel cuando la aguja grande del reloj esté entre las 11 y las 2 para que todos los mecanismos estén parados**

Según entres a esta fase buscando la séptima estrella verás como automáticamente aparecen cinco **Estrellas de Plata** señaladas en el mapa de la pantalla inferior. Espera a que caigan solas hacia abajo, al lugar donde empieza el nivel, y coge las cinco antes de que alguna se caiga al vacío.



Coge las cinco y de esta manera harás aparecer la **séptima estrella** en una especie de urna de cristal que hay por la parte media del nivel, en el lado del "6" (algo más arriba de un poste por el que hay que subir)



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*



En esta fase puede resultar complicado conseguir las 100 monedas ya que están muy justas.

En el inicio hay un bloque amarillo que contiene 10 monedas y al lado hay unas plataformas en las que se encuentran las monedas rojas.



Tras subir varias plataformas encontrarás el interruptor azul y si lo pisas usando el "salto bomba" aparecerán 7 monedas azules.

Para conseguir el resto de las monedas, destruye a todos los enemigos y golpea los bloques amarillos.

## *¿CÓMO ENTRAR AL CAMINO DEL ARCO IRIS?*

Sube al **Primer Piso** del castillo (para lo que necesitas la **Llave del Primer Piso**) y allí encontrarás una sala circular con varios cuadros y unas escaleras que suben. Ve por estas últimas y arriba verás una puerta más grande de lo normal con el dibujo de una estrella gigante. Si vas con **Mario** y tienes un mínimo de **50 estrellas** podrás abrirla. Así podrás acceder al **Segundo Piso** del castillo.



Una vez en esa planta verás que frente a la puerta por la que llegas ahí hay un gran reloj de pared (la entrada a la fase **Reloj tic tac**) y una especie de ventana elevada a cada lado. Entra por la de la derecha (la del oeste) y allí encontrarás un pozo. Tírate por él y así entrarás a la decimoquinta fase del juego: **Camino al arco iris**.



**Para conseguir esta estrella necesitas a Wario y haber activado el Interruptor ?**

Según empieces la fase tienes que montarte sobre una **alfombra mágica** y esperar a que termine su recorrido. De esa forma llegarás a cuatro grandes plataformas giratorias.



Lo siguiente que debes hacer es montarte en otra alfombra que hay a la derecha de las plataformas giratorias (según llegas a ellas), y dejar que haga su recorrido hasta el final, lugar donde verás **dos alfombras más** (una a cada lado). Debes montarte en la de la izquierda (según llegas) y dejar que haga su recorrido ascendente hasta el final (es bastante complicado debido a la cantidad de obstáculos existentes).



Allí encontrarás un barco aéreo y sobre él un **Bloque ?** rojo y la **primera estrella**. Para cogerla usa el bloque para transformarte en "Wario de Metal" y de esta forma podrás vencer a la corriente de aire que te impide coger la estrella de manera normal.



## *EL CASÓN CELESTIAL*

Ve por el mismo camino que seguiste para coger la primera estrella hasta llegar al lugar donde hay dos alfombras mágicas juntas.



Súbete a la de la derecha (según llegas) y deja que haga su largísimo recorrido ascendente hasta el final (bastante complicado debido a la cantidad de obstáculos existentes)

Durante la parte final del recorrido atravesarás el interior de una gran casa aérea por dos veces consecutivas. Al final, la alfombra acabará en el techo de la casa y allí encontrarás la **segunda estrella**.



## *LAS MONEDAS DEL LABERINTO VERTICAL*

Para conseguir esta estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

Para obtenerlas usa la primera alfombra mágica del nivel para llegar a cuatro grandes plataformas giratorias. Cuando llegues atraviésalas en línea recta y así llegarás a un gran laberinto vertical de piedra, lugar donde encontrarás todas estas monedas.




Dicho laberinto tiene numerosas plataformas a las que debes llegar dando saltos de todo tipo, y cuando logres las 8 monedas aparecerá la **tercera estrella**.



## *DESPUÉS DEL VAIVÉN*

Usa la primera alfombra mágica del nivel para llegar a cuatro grandes plataformas giratorias. Cuando llegues a ellas agárrate al poste vertical que hay a la izquierda de las plataformas (según llegas a ellas) y bajar por él.



Después sigue el único camino posible y tras atravesar una serie de obstáculos llegarás a una parte de la fase donde verás un pequeño enemigo marrón y a la izquierda (según llegas) una rampa de madera de la que sobresalen unas plataformas cuadradas.



Sube por allí y al final del recorrido encontrarás la **cuarta estrella**.



## *EL SECRETO DE LAS PIRÁMIDES*

Ve por el mismo camino que seguiste para coger la cuarta estrella y cuando llegues al punto donde el camino se divide en dos, en vez de subir por una rampa de madera como antes, ahora continúa de frente




Avanza por allí y así llegarás a un lugar donde hay un interruptor cuadrado de color rojo en el suelo.




Al pulsarlo harás que los triángulos que hay tras él se inviertan y puedas apoyarte en ellos mientras dure el efecto. De esa forma podrás alcanzar la **quinta estrella**.



## *EN ALGÚN LUGAR DEL ARCO IRIS*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario**.

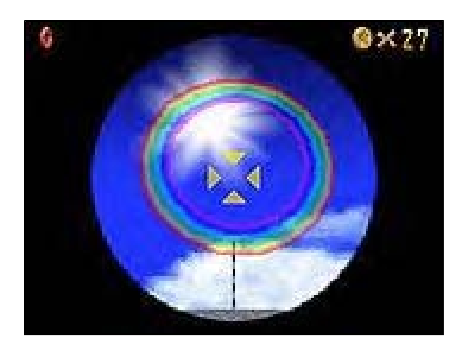
Ve al laberinto de piedra donde están las monedas rojas que te dan la tercera estrella, y una vez allí verás que en uno de los extremos hay un botón azul que hace aparecer unas monedas azules entre dos paredes muy altas que hay encima.



Sube por allí usando el movimiento de rebotar en paredes que tiene **Mario** (llamado "Patada contra la pared") y si lo haces correctamente llegarás arriba del todo, lugar donde encontrarás una **bomba rosa**.



Habla con ella para activar el **cañón** que hay en el barco volador donde conseguiste la primera estrella y luego ve allí y métete dentro.



Una vez dentro verás que frente a ti hay una gran isla aérea con un poste. Dispárate hacia allí y así encontrarás un gran enemigo morado y el **Bloque !** amarillo que esconde la **sexta estrella**.



## *EL INTERRUPTOR DEL CASÓN*

**Para conseguir esta estrella necesitas a Mario y haber activado el Interruptor ?**

Usando las alfombras mágicas del nivel alcanza la casa aérea donde conseguiste la segunda estrella, la cual tendrás que atravesar dos veces consecutivas (si logras permanecer sobre las alfombras)

Cuando salgas por última vez de la casa en dirección al tejado verás un puente de madera en el que hay **un botón con forma de estrella amarilla**.



Písalo para hacer aparecer la **séptima estrella** sobre el tejado de la casa (justo al lado de donde estaba la otra) y luego entra en la casa y usa el **Bloque ?** rojo que hay dentro para conseguir una **Flor de Poder**. Así podrás "Flotar" hacia arriba, pudiendo alcanzar una ventana elevada que hay dentro para salir al exterior. De esta manera podrás alcanzar el tejado de la casa y coger la estrella (si llegas antes de que el efecto del interruptor desaparezca, el cual es limitado)



## *ESTRELLA DE LAS 100 MONEDAS*



En esta fase es bastante complicado conseguir las 100 monedas.

Desde el inicio haz un "salto de longitud" hacia la parte de atrás de donde empiezas y encontrarás varias monedas.



Después ve hacia el laberinto y coge las ocho monedas rojas y pisa el interruptor azul para que aparezcan 6 monedas azules.

En la zona de las primeras plataformas giratorias hay varias monedas y un Lakitu. Si lo destruyes te dará cinco monedas.

Para coger el resto de las monedas tendrás que llegar hasta el barco volador y la casa.

## *BOWSER EN EL CIELO*

Sube al **Primer Piso** del castillo (para lo que necesitas la **Llave del Primer Piso**) y allí encontrarás una sala circular con varios cuadros y unas escaleras que suben. Ve por estas últimas y arriba verás una puerta más grande de lo normal con el dibujo de una estrella gigante. Si vas con **Mario** y tienes un mínimo de **50 estrellas** podrás abrirla. Así podrás acceder al **Segundo Piso** del castillo.



Una vez allí sube a una puerta elevada que hay sobre la puerta por la que acabas de entrar y verás que se trata de otra de las grandes. Pero esta, a diferencia de las otras de este tipo, podrás abrirla directamente. El problema es que las escaleras que hay tras ella sólo podrás subirlas si tienes un mínimo de **80 estrellas**. Si no las tienes serán interminables y no habrá forma de subirlas.



Arriba del todo verás un pozo frente a un cuadro de Bowser. Dentro encontrarás la fase final del juego: **Bowser en el cielo**.



Como en los otros niveles de Bowser aquí puedes encontrar dos **estrellas secretas**, pero lo más importante de todo es que derrotando al Bowser del final terminarás el juego y pasarás a ver el **final de la historia**.

## *BOWSER EN EL CIELO*

Esta fase es bastante complicada debido al gran número de plataformas móviles, chorros de fuego, y obstáculos que hay, pero el camino está claro y no tiene pérdida. Únicamente hace falta una buena dosis de habilidad y práctica.

Al final del recorrido encontrarás una tubería verde por la que te debes meter para caer frente a **Bowser** por tercera y última vez.



El enfrentamiento tendrá lugar en una enorme plataforma circular que tiene en sus bordes unas bolas negras con pinchos. Para derrotarle tienes que cogerle de la cola (***botón A***), hacerlo girar (con giros de 360º en el mando) y luego soltarle frente a una de las bolas negras con pinchos. Si logras que choque contra una le derrotarás, consiguiendo así la Estrella Final que libera a la **Princesa Toadstool**, pero si le tiras fuera volverá de un salto, con lo que no lograrás nada.



A diferencia de otras ocasiones esta vez debes golpear a Bowser tres veces en lugar de una. Además tras cada golpe que le des el enemigo pisoteará el suelo para romperlo.

Tras liberar a la princesa pasarás a ver el **final del juego** directamente, pero si todavía no tienes todas las estrellas no pasa nada, porque luego puedes volver al juego a buscar las que te queden.



## *BOWSER EN EL CIELO*

Para encontrar una de las estrellas secretas debes hacer lo siguiente. Desde el principio avanza de forma normal hasta llegar a un suelo giratorio que tiene encima una especie de urna de cristal vacía.



Continúa avanzando y enseguida llegarás a un gran balancín. Cuando llegues ahí déjate caer al suelo que hay debajo y en uno de los extremos de dicho suelo encontrarás un interruptor con forma de estrella amarilla.



Pisa el interruptor para hacer aparecer un estrella en la urna de cristal que viste anteriormente y ve a por ella entes de que el tiempo acabe, ya que el efecto del interruptor es limitado. Así encontrarás una de las **estrellas secretas**.



Para conseguir la otra estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

Si hablas con la **bomba rosa** que hay a mitad de fase te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




La **primera** está junto a una caja metálica que hay cerca del inicio. Empuja la caja bajo la moneda para poder apoyarte en ella y cogerla.

## *BOWSER EN EL CIELO*



La **segunda** está cerca de la urna de cristal donde conseguiste la otra estrella de este nivel.



La **tercera** la encontrarás en el suelo donde está el interruptor con forma de estrella amarilla, en una pequeña plataforma que sobresale en uno de sus lados.



La **cuarta** está en lo alto de la cuesta que hay justo después de la **bomba rosa** que te muestra la localización de las monedas.



La **quinta** está encima de un obstáculo de madera que hay sobre la plataforma móvil que hay poco después de la moneda anterior.



La **sexta** está en el primer suelo giratorio que hay después de la moneda anterior.




La **séptima** la encontrarás en lo alto del segundo poste que encuentres a partir de la moneda anterior.




La **octava** la encontrarás al final del todo, en una estrecha plataforma que hay debajo de las escaleras que te llevan a la tubería verde que hay al final del recorrido.

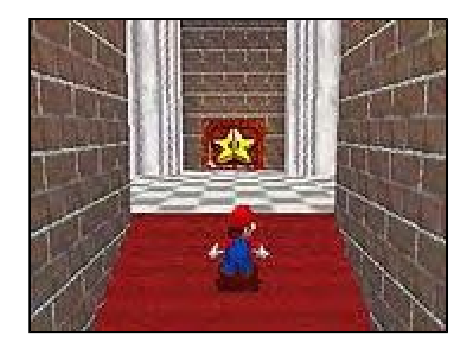



Cuando logres las 8 monedas aparecerá la otra **estrella secreta** de este nivel.



## *SOBRE LOS ARCO IRIS*

Sube al **Primer Piso** del castillo (para lo que necesitas la **Llave del Primer Piso**) y allí encontrarás una sala circular con varios cuadros y unas escaleras que suben. Ve por estas últimas y arriba verás una puerta más grande de lo normal con el dibujo de una estrella gigante. Si vas con **Mario** y tienes un mínimo de **50 estrellas** podrás abrirla. Así podrás acceder al **Segundo Piso** del castillo.



Una vez en esa planta verás que frente a la puerta por la que llegas ahí hay un gran reloj de pared (la entrada a la fase **Reloj tic tac**) y una especie de ventana elevada a cada lado. Entra por la de la izquierda (la del este) y allí encontrarás un pozo. Tírate por él y así entrarás en la fase de bonus llamada **Sobre los arco iris**.



**Aquí puedes conseguir dos estrellas secretas y . Para conseguirlas necesitas a Mario, a Wario y haber activado el Interruptor ?**

Para lograr una de ellas ve con **Mario**, usa el **Bloque ?** rojo que hay en la nube inicial y usa la **pluma** que hay dentro para "Volar" (gracias a una **gorra alada** que sólo tiene **Mario**). Volando de nube en nube podrás reunir las **8 monedas rojas** que hay aquí y así obtendrás una de las **estrellas secretas**.

**NOTA**. En la plataforma más baja de todas está la **bomba rosa** que te abre los **cañones** que puedes usar para alcanzar las nubes más altas.



## *SOBRE LOS ARCO IRIS*

Para conseguir la otra estrella ve "Volando" con **Mario** a la plataforma donde está la **bomba rosa** que te abre los cañones. Allí encontrarás una **gorra amarilla** para transformarte en **Wario**.



Póntela y luego usa el **cañón** que hay allí para lanzarte hacia una nube cercana que hay un poco más arriba. Lo mejor es que apuntes al árbol que allí hay para poder agarrarte a él y no pasar por encima.



Allí encontrarás un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario** y dentro la otra **estrella secreta** de este nivel.



## *EL SECRETO DEL FOSO*

**Para conseguir estas estrellas necesitas a Mario, Wario, Luigi y haber activado el Interruptor ?**

Fuera del castillo sólo hay una fase de bonus. Para llegar a ella tienes que ir al **Sótano** (para lo que necesitas la **Llave del Sótano**) y una vez allí métete por la puerta de madera que hay a la derecha de la puerta con estrella que te lleva a la sexta fase del juego: **Cueva del Laberinto**.



Una vez dentro verás una charca de agua cuyo fondo comunica con una pequeña habitación con una puerta bajo el agua y dos plataformas cuadradas que sobresalen del agua.



Hunde dichas plataformas con un "salto bomba" y de esa forma drenarás el agua de esa habitación y también la del canal exterior que rodea al castillo, al cual podrás llegar por medio de la puerta que hay allí mismo.

Una vez fuera verás que en el canal hay un **Bloque de Ladrillo negro** de los que sólo puede romper **Wario**. Destrúyelo y bajo él encontrarás un agujero que te lleva a un nivel secreto llamado **El Secreto del Foso**.



Para encontrar una de las estrellas secretas baja hasta el pie de la gran rampa que hay al inicio y allí encontrarás un **Bloque ?** rojo. Conviértete en **Mario** usando una **gorra roja** que hay un poco más adelante y golpea dicho bloque para conseguir una **Flor de Poder** con la que poder "Flotar". De esta manera podrás alcanzar una plataforma que se ve enfrente, la cual tiene un interruptor con forma de estrella.

## EL SECRETO DEL FOSO



Pisa dicho interruptor para hacer aparecer una estrella arriba del todo y luego usa el **Bloque ?** rojo que hay al lado para poder volver a "Flotar". Luego tienes que ir ascendiendo hasta llegar a ella antes de que el tiempo se acabe, ya que el efecto del interruptor es limitado, y si lo consigues lograrás una de las **estrellas secretas**.



Para conseguir la otra estrella necesitas coger las **8 monedas rojas** que hay aquí.

Si hablas con la **bomba rosa** que hay por el recorrido te mostrará la localización de las monedas en el mapa de la pantalla inferior.




Las **cuatro primeras** están en la gran rampa inicial, en algunas de las plataformas que sobresalen de ella.



La **quinta**, **sexta** y **séptima** se encuentran en las plataformas móviles y balancines que hay cerca del final. Se ven sin problemas.



## *EL SECRETO DEL FOSO*

La **octava** moneda se encuentra al final del recorrido, junto a una **gorra verde**, un **Bloque ?** rojo y unas rejas. Cógela para hacer aparecer la otra **estrella secreta** tras las rejas (si ya has cogido las otras siete) y luego usa la gorra para convertirte en **Luigi**. Después golpea el bloque para conseguir una **Flor de Poder** con la que volverle "Invisible" durante un tiempo y de esa manera podrás atravesar las rejas y coger la estrella.

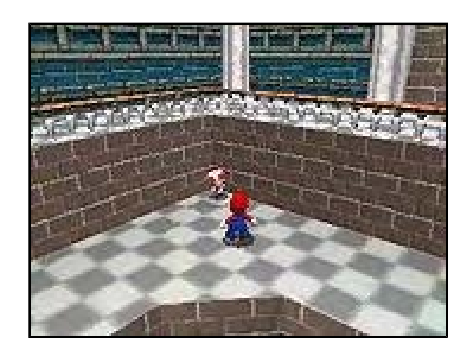


## *ESTRELLAS DE TOAD*

Por todo el castillo encontrarás a unos personajes con forma de champiñón llamados **Toad** con los que puedes hablar para recibir ayuda, pistas o consejos del juego.

De todos los que hay existen tres que aparte de ayudarte te obsequiarán con una de las **Estrellas Secretas** del castillo.

A uno de ellos lo encontrarás en el **Sótano**, junto a la entrada de la sexta fase: **Cueva del Laberinto**, al lado de la charca de metal líquido que supone su entrada. Simplemente habla con él para recibir la estrella.



A otro lo podrás encontrar en el **Primer Piso**, enfrente del cuadro que supone la entrada a la fase 12: **Montaña escarpada**.



Y al tercero lo encontrarás en el **Segundo Piso**, a la derecha del gran reloj que representa la entrada a la fase 14: **Reloj Tic Tac**.



## *CONEJOS SECRETOS DE YOSHI*

Para encontrar los minijuegos **Escondite Boo**, **Puzle de paneles** y **Cofres de Yoshi** sal al exterior del castillo y sobre el puente de piedra que hay frente a la entrada encontrarás a tres conejos. Cada uno de ellos te dará un minijuego.



Para encontrar el minijuego **¿Dónde está Yoshi?** sal al exterior del castillo y una vez fuera dirígete a la izquierda, cruza un puente de madera y al final encontrarás un grupo de flores amarillas. Por allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **El inconfundible Floruga** sal al exterior del castillo y una vez fuera dirígete a la derecha. Avanza hasta unos setos que hay al final (donde conseguiste la **Llave** para entrar al castillo) y por allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Rostros inolvidables** ve al Sótano del castillo y frente al cuadro que te introduce en la fase **Tierra de fuego** encontrarás al conejo que te da este minijuego.



## *CONEJOS SECRETOS DE YOSHI*

Para encontrar el minijuego **Puzle de pesadilla** primero tienes que quitar el agua del canal que rodea al castillo. Luego ve allí y cerca de una puerta que te lleva al Sótano encontrarás al conejo que te da este minijuego.



## *CONEJOS SECRETOS DE MARIO*

Para encontrar el minijuego **Divide y vencerás** sal al exterior del castillo y una vez fuera dirígete a la derecha hasta llegar a una cascada. Allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Saltacamas** ve a la habitación donde está la entrada de la fase **Bahía del capitán**. Dentro encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Diana de hielo** ve a la sala del espejo que hay en el Primer Piso del castillo. Dentro encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar los minijuegos **Bota, rebota y derrota** y **Quebradero de cabezas** ve al Sótano del castillo y frente al cuadro que te introduce en la fase **Tierra de fuego** encontrarás a dos conejos. Cada uno de ellos te dará un minijuego.



Para encontrar el minijuego **Choca-Koopa** primero tienes que quitar el agua del canal que rodea al castillo. Luego ve allí y bajo el puente que hay en la entrada encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Saltacamas acrobático** sube al Primer Piso para encontrar una sala circular con varios cuadros.

Por allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



## *CONEJOS SECRETOS DE LUIGI*

Para encontrar el minijuego **Póquer de Luigi** ve al patio interior del castillo y justo encima de la puerta por la que entras ahí verás una repisa elevada. Sube ahí con un "Doble mortal hacia atrás" y así encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Ruleta de Luigi** ve a la habitación donde quitaste el agua del canal y una vez ahí ve por un pasillo inclinado que va hacia el Sótano. Allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Tragaperras Mario** ve a la sala donde está el cuadro con la cara de **Mario** que usaste para salvarle. Dentro encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **La carta más alta** ve a la habitación donde está la entrada de la fase **Campo de los Bob-Omb**. Dentro encontrarás al conejo que te da este minijuego.



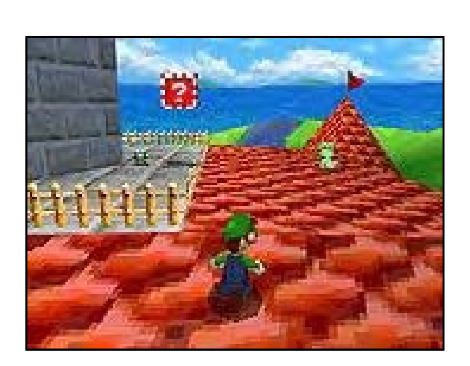
Para encontrar el minijuego **Empareja hasta las cejas** sal al exterior del castillo y una vez fuera dirígete a la derecha. Avanza hasta unos setos que hay al final (donde conseguiste la **Llave** para entrar al castillo) y por allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Memorión** sube al Primer Piso para encontrar una sala circular con varios cuadros. Por allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Tragaperras Super Mario** tienes que tener las 150 estrellas del juego. Así se abrirá el cañón que hay fuera del castillo y usándolo podrás llegar al tejado del castillo. Allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



## *CONEJOS SECRETOS DE WARIO*

Para encontrar el minijuego **Bingo de bolas** sal al exterior del castillo y una vez fuera dirígete a la izquierda, cruza un puente de madera y ve hasta el final del camino. Allí encontrarás al conejo que te da este minijuego (junto al último árbol).



Para encontrar el minijuego **Monedas a gogó** ve a la habitación donde está la entrada de la fase **Fortaleza de piedra**. Dentro encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Mente prodigiosa** ve al Sótano del castillo, a un pasillo sin salida que tiene un **Toad** al final. Junto a él encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Tragabolas** ve al patio interior que tiene el castillo y por allí encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Cuela la bola** ve a la habitación donde está la entrada de la fase **Isla cambiante**. Dentro encontrarás al conejo que te da este minijuego.



## *CONEJOS SECRETOS DE WARIO*

Para encontrar el minijuego **Menos monedas a gogó** sube al Segundo Piso y frente al gran reloj que hay allí (la entrada de la fase **Reloj tic tac**) encontrarás al conejo que te da este minijuego.



Para encontrar el minijuego **Gran bola de nieve** sube al Segundo Piso y en la ventana que queda a la izquierda del gran reloj que hay allí (la entrada de la fase **Reloj tic tac**) encontrarás al conejo que te da este minijuego.



## *EL SECRETO DEL CAÑÓN EXTERIOR*

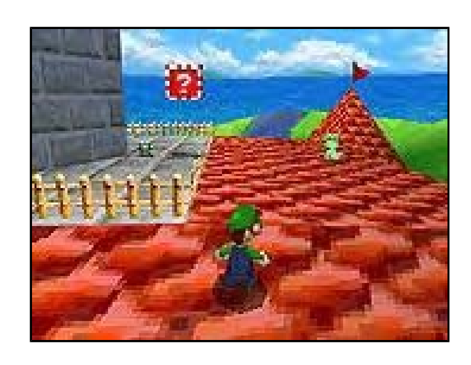
Una vez logres reunir las **150 estrellas** que hay en el juego verás como en el exterior del castillo se ha abierto un cañón que hasta ahora siempre había permanecido cerrado.



Tienes que meterte en él y dispararte hacia lo alto del castillo para llegar al tejado.



Allí encontrarás tres vidas extra, un **Bloque ?** rojo y nada mas, salvo que subas con **Luigi**, en cuyo caso encontrarás también el conejo que desbloquea el minijuego llamado Tragaperras Super Mario.



## *PERSONAJES: YOSHI*

Yoshi es el personaje con el que comienzas el juego. Por ese motivo no tiene puerta propia en la sala donde puedes cambiar de personaje.



Si tienes a cualquier otro personaje y quieres elegir a Yoshi, entra por la puerta del personaje que lleves para cambiar a uno por el otro.



## *PERSONAJES: MARIO*

**Mario** es uno de los personajes secretos del juego junto a **Luigi** y **Wario**.
Puesto que al inicio sólo puedes manejar a **Yoshi** debes encontrar el cuadro con la cara de **Mario** para rescatarle y poder así elegirle con posterioridad.
Para encontrar dicho cuadro necesitas un mínimo de **8 estrellas**. Si las tienes entra al castillo y una vez en el vestíbulo sube unas escaleras y abre una puerta que hay arriba a la derecha, la cual tiene una estrella dibujada con el número 1.



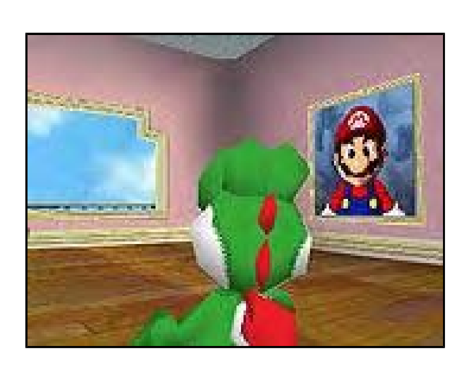
Tras la puerta encontrarás una sala con unas vidrieras a los lados y cinco puertas al fondo.



Entra por la puerta del centro y tras ella encontrarás una habitación en la que hay un **Toad** y una puerta al fondo con el número 8.



Abre dicha puerta y detrás encontrarás una pequeña estancia en la que por fin encontrarás el cuadro con la cara de **Mario**. Salta hacia él y así entrarás a un nivel secreto llamado **El Gran Goomba** (pág 54), lugar donde podrás encontrar la **Llave** para rescatar a **Mario**.



## *PERSONAJES: MARIO*

Una vez con la **Llave de Mario** en tu poder regresa a la sala de las cinco puertas y abre con ella la puerta que tiene encima una gran "M" roja.



Al hacerlo cambiarás a **Yoshi** por **Mario**, pudiendo elegir a partir de ahora el personaje que quieres manejar.



## *PERSONAJES: LUIGI*

**Luigi** es uno de los personajes secretos del juego junto a **Mario** y **Wario**.
Debes buscar el cuadro con la cara de **Luigi** para rescatarle y poder así elegirle con posterioridad.
Para encontrar dicho cuadro necesitas a **Mario**, haber activado el **Interruptor ?** y un mínimo de **15 estrellas**.

Entra con **Mario** a la **Fase 5: Mansión Encantada** y una vez allí sube al piso de arriba de la mansión (necesitas la primera estrella de dicha fase para poder subir)
Una vez arriba métete por la primera puerta que hay empezando a contar por la derecha y tras ella encontrarás una habitación con una librería, una plataforma elevada y sobre ella un **Bloque ?** rojo.



Golpea dicho bloque para conseguir una **Flor de Poder** y así podrás "Flotar" con **Mario** hacia arriba, pudiendo alcanzar una repisa elevada que hay en la parte de arriba de la habitación. De esa forma podrás llegar al ático de la casa encantada.



Una vez en el ático encontrarás el cuadro con la cara de **Luigi**. Salta hacia él y así entrarás a un nivel secreto llamado **La Batalla del Gran Boo** (pág 73), lugar donde podrás encontrar la **Llave** para rescatar a **Luigi**.



## *PERSONAJES: LUIGI*

Una vez con la **Llave de Luigi** en tu poder regresa a la sala de las cinco puertas y abre con ella la puerta que tiene encima una gran "L" verde.



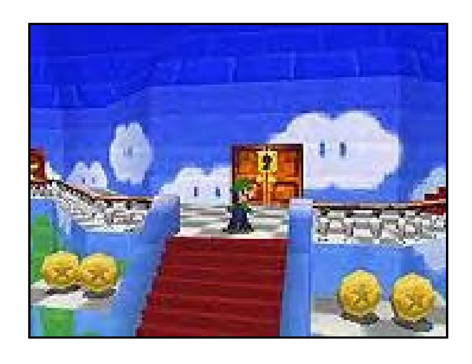
Al hacerlo cambiarás al personaje que tengas por **Luigi**, pudiendo elegir a partir de ahora el personaje que quieres manejar.



## *PERSONAJES: WARIO*

**Wario** es uno de los personajes secretos del juego junto a **Mario** y **Luigi**.
Debes buscar el cuadro con la cara de **Wario** para rescatarle y poder así elegirle con posterioridad.
Para encontrar dicho cuadro necesitas la **Llave del Primer Piso**, a **Luigi** y un mínimo de **30 estrellas**.

Ve al vestíbulo del castillo, sube unas escaleras y abre la gran puerta con cerradura que hay arriba con la **Llave del Primer Piso**. De esta manera podrás subir al **Primer Piso**.



Una vez allí encontrarás una sala circular con varios cuadros, unas escaleras que suben al **Segundo Piso** y una puerta a cada lado.



Entra por la que hay al este y tras ella encontrarás una sala que tiene un gran espejo a lo largo de toda la pared del fondo. Si entras allí con **Luigi** encontraras unas **Flores de Poder** sobre unos pedestales, las cuales puedes usar para volver a **Luigi** "Invisible" durante un tiempo.



Usa una de las flores, atraviesa el espejo y detrás encontrarás el cuadro con la cara de **Wario**. Salta hacia él y así entrarás a un nivel secreto llamado **Don Témpano** (pág 160), lugar donde podrás encontrar la **Llave** para rescatar a **Wario**.



## *PERSONAJES: WARIO*

Una vez con la **Llave de Wario** en tu poder regresa a la sala de las cinco puertas y abre con ella la puerta que tiene encima una gran "W" amarilla.



Al hacerlo cambiarás al personaje que tengas por **Wario**, pudiendo elegir a partir de ahora el personaje que quieres manejar.



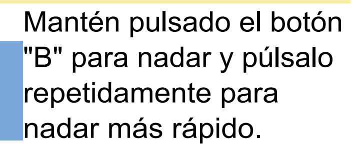
## *CONTROLES*

### Coger y tirar objetos



Aproxímate a un objeto y pulsa el botón "A" para cogerlo y vuelve a pulsar el botón "A" para lanzarlo.

### Nadar



Mantén pulsado el botón "B" para nadar y púlsalo repetidamente para nadar más rápido.

### Salto Bomba



Pulsa el botón "B" para saltar y cuando estés en el aire pulsa el botón "R"

### Doble mortal hacia atrás



Deja pulsado el botón "R" y sin soltarlos pulsa el botón "B"



### Salto mortal lateral



Pulsa cualquier dirección y el botón "Y" y después la dirección contraria y el botón "B".

### Patada

Pulsa tres veces seguidas el botón "A" (Yoshi no puede realizarlo).



### Agacharse



Pulsa el botón "R" cuando tu personaje no se mueva.

### Caminar



Pulsa el control pad en cualquier dirección.

### Correr



Pulsa el control pad y el botón "Y".

### Triple salto



Cuando estés caminando salta tres veces seguidas pulsando el botón "B".

### Doble salto



Salta dos veces seguidas pulsando el botón "B".

### Salto de longitud



Pulsa a la vez el control pad hacia adelante, el botón "R" y el botón "B".

### Patada con salto



Pulsa simultáneamente los botones "A" y "B" (Yoshi no puede realizarlo).

## Gatear



Deja el botón "R" pulsado y sin soltarlo pulsa cualquier dirección.

## Patada baja



Pulsa cualquier dirección y después el botón "R" y "A" simultáneamente.

## Zancadilla



Pulsa el botón "R" y sin soltarlo pulsa el botón "A".

## Subir



Pulsa el botón "B" cuando estés agarrado a una plataforma.

## Saltar



Pulsa el botón "B".

## Atacar



Pulsa el botón "A".

## Ataque en plancha



Pulsa el botón "A" cuando vayas corriendo (Yoshi no puede realizarlo).

## Subir a árboles y postes



Cuando estés cerca de un poste o de un tronco pulsa el botón "B" para lanzarte hacia él. Después pulsa el control pad para subir, bajar o girar.

## Hacer el pino



Cuando hayas trepado hasta la copa de un árbol, pulsa el control pad hacia arriba.

## Moverse por redes metálicas



Cuando estés debajo de una reja, pulsa el botón "B" y déjalo pulsado para mantenerte agarrado.

## *CONTROLES DE YOSHI*

### Lengua de siete leguas



Pulsa el botón "A" cuando estés cerca de un objeto o de un enemigo para tragártelo.

### Fuego



Cuando Yoshi coge una flor de poder puede lanzar fuego pulsando el botón "A".

### Pataleo



Pulsa y mantén pulsado el botón "B".

### Huevos



Cuando Yoshi tiene un enemigo en la boca después de tragárselo, pulsa el botón "R" para convertirlo en un huevo o pulsa el botón "A" para lanzarlo.

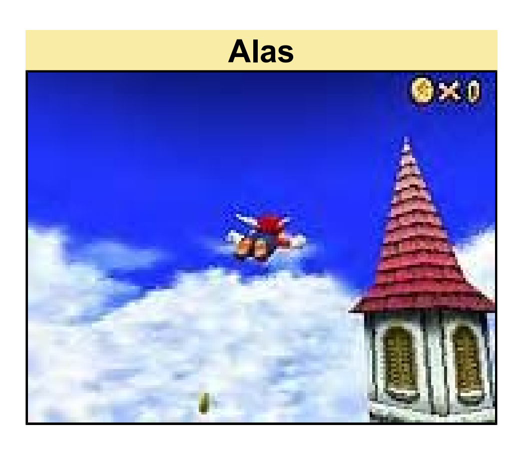
## *CONTROLES DE MARIO*

### Patada contra la pared



Salta hacia una pared pulsando el botón "B" y en cuanto la toques vpulsa de nuevo el botón "B" para rebotar.

### Alas



Tras coger la **pluma**, da un "triple salto" para comenzar a volar.

### Flotar



Tras coger la flor del interior de los bloques, pulsa repetidamente el botón "B" y dirígelo usando el control pad.

## *CONTROLES DE LUIGI*

### Invisibilidad



Cuando Luigi coge una flor de poder se hará invisible durante un tiempo. De esta forma podrá atravesar barrotes y rejas.

### Doble mortal hacia atrás



Para realizar este salto, mantén pulsado el botón "R" y sin soltarlo pulsa el botón "B".

### Corretear en el aire



Mantén pulsado el botón "B"

### Correr por el agua



Para caminar por encima del agua durante un tiempo, pulsa el control pad y el botón "Y" simultáneamente.

## *CONTROLES DE WARIO*

### Puñetazo de Wario



Pulsa el botón "A" para dar un puñetazo y romper objetos que otros personajes no pueden.

### Metal



Coge una flor de poder y Wario se convertirá en un personaje metálico e invencible durante un tiempo.

### Vuelta revuelta



Este movimiento solo se puede realizar en el modo VS.

Para realizarlo, da un golpe a tu rival para aturdirle, después cógele pulsando el botón "A" y haz giros de 360º para girar rápidamente. Cuando estés girando, pulsa de nuevo el botón "A" para lanzarle por los aires.

## *OBJETOS*



- **Estrella de poder:**
El objetivo principal del juego es conseguir 150 estrellas de poder.



- **Gorras de personajes:**
Las gorras las encuentras en algunas fases y si las coges te conviertes en el personaje al que pertenece. Si algún enemigo te golpea volverás a convertirte en el personaje inicial.



- **Flor:**
Se encuentran en el interior de los Bloques ? rojos. Si la coge Mario se hinchará y podrá "Flotar" en el aire, Luigi se hará invisible y Wario se hará metálico.



- **Pluma:**
Se encuentran en el interior de los Bloques ? rojos. Sólo la puede usar Mario y sirve para "Volar".



- **Moneda amarilla:**
Al coger estas monedas se rellenará la barra de energía de tu personaje. Al coger 100 monedas en cada pantalla te obsequiarán con una estrella de poder.



- **Moneda roja:**
Cada moneda roja tiene el valor de dos monedas amarillas. En cada fase tienes que conseguir ocho monedas rojas para que te den una estrella de poder.



- **Moneda azul:**
Cada moneda azul tiene el valor de cinco monedas amarillas. Aparecen al destruir a algunos enemigos o al pisar un interruptor azul con el "salto bomba".



- **Champiñón de vida extra**:
Al coger una de estas setas conseguirás una vida extra.



- **Champiñón:**
Cuando coges una de estas setas tu personaje se hace gigante durante un tiempo.



- **Llave de Bowser:**
Aparecen dos llaves de este tipo y las consigues al derrotar a Bowser. Con ellas podrás abrir la puerta con cerradura del sótano y de la segunda planta.



- **Llave de la cómoda de la princesa:**
Te la dan los conejos al atraparles. Sirven para abrir minijuegos ocultos.



- **Llave de personajes:**
Con estas llaves podrás abrir las puertas donde conseguirás al resto de los protagonistas del juego.



- **Corazón:**
Si tocas este corazón se rellenará la barra de energía de tu personaje.



- **Caparazón Koopa:**
En algunas fases encontrarás unas tortugas. Si las pisas, perderán su caparazón y tu podrás subir sobre ellos para avanzar incluso por encima del agua o de la lava. También pueden aparecer dentro de los Bloques ! amarillos.



- **Interruptor ?:**
Cuando pises este interruptor con Mario se rellenarán los Bloques ? rojos que hay en algunas fases.



- **Cañón:**
Estos cañones aparecen tras hablar con alguna de las bombas rosas que encuentras en las fases.



- **Bloque !:**
Cuando golpeas un bloque de este tipo pueden aparecer varios objetos.


- **Bloque ?:**
Al golpear uno de estos bloques aparecerá una pluma o una flor.


- **Bloque de Ladrillo:**
Estos bloques lo pueden destruir todos los personajes excepto Yoshi. En su interior se encuentran monedas amarillas, rojas, vidas extra, o simplemente ocultan algo.


- **Bloque de Ladrillo negro:**
Estos bloques sólo los puede destruir Wario. En su interior se encuentran monedas amarillas, rojas, vidas extra, o simplemente ocultan algo.


- **Bloque de madera:**
Al destruir estas cajas suelen aparecer monedas amarillas.


- **Bloque de hielo**:
Estos bloques se pueden descongelar con fuego que anteriormente tiene que haber tragado Yoshi.

## *LISTA DE LAS 150 ESTRELLAS*

| Planta Baja (42) | |
|---|---|
| Fase 1: Campo de los Bob-Omb (8) | Islas Sunshine (1) |
| Fase 2: Fortaleza de piedra (8) | El acuario secreto (1) |
| Fase 3: Bahía del capitán (8) | El Gran Goomba (2) |
| Fase 4: Montaña helada (8) | El interruptor ? (1) |
| El tobogán de la princesa (2) | Los 8 conejos (1) |
| Bowser en las tinieblas (2) | |
| **Patio interior (12)** | |
| Fase 5: Mansión encantada (8) | El secreto de la fortaleza (1) |
| El patio de la fuente (1) | La batalla del gran Boo (2) |
| **Sótano (36)** | |
| Fase 6: Cueva del laberinto (8) | Fase 9: Gran muelle (8) |
| Fase 7: Tierra del fuego (8) | Tras la cascada (2) |
| Fase 8: Arenas ardientes (8) | Bowser en la lava (2) |
| **Primera Planta (35)** | |
| Fase 10: País de nieve (8) | Fase 13: Isla cambiante (8) |
| Fase 11: Ciudad esponja (8) | Tras el espejo (1) |
| Fase 12: Montaña escarpada (8) | Don témpano (2) |
| **Segunda Planta (20)** | |
| Fase 14: Reloj tic tac (8) | Sobre los arco iris (2) |
| Fase 15: Camino del arco iris (8) | Bowser en el cielo (2) |
| **Exterior del Castillo (2)** | |
| El secreto del foso (2) | |
| **Hablando con... (3)** | |
| Toad del Sótano (1) | Toad del 1er piso (1) |
| Toad del 2ª piso (1) | |

## *FINAL DEL JUEGO*

Sólo hay una forma de ver el final del juego, y es acabando con el **Bowser** del nivel **Bowser en el cielo**.

El final siempre será el mismo, ya que no cambia por el número de estrellas que lleves.

Durante el final verás a tu personaje reuniéndose con sus compañeros frente al castillo. Allí la estrella que conseguiste al derrotar a Bowser liberará a la Princesa y después pasarás a ver distintas imágenes del juego en la pantalla superior mientas que en la inferior podrás ver los títulos de crédito.







